

IL★2 STURMOVİK

CLIFFS OF DOVER

BLITZ

DESERT WINGS

TOBRUK

Начало работы и устранение неполадок

Оглавление

КРЫЛЬЯ ПУСТЫНИ - ТОБРУК.....	5
Руководство по установке	5
ПОКУПКА ИГРЫ	5
Покупка в магазине 1С или в магазине IL2	6
Покупка через Steam.....	7
УСТАНОВКА ИГРЫ	8
Перед установкой	8
Инструкции по установке	9
НАСТРОЙКИ.....	12
Настройки – Пилот.....	13
Настройки – Самолет.....	13
Настройки – Реализм.....	14
Настройки – Управление.....	15
Управление питанием портов USB.....	16
Калибровка джойстика.....	17
Настройки – Видео	28
Настройки – Аудио	29
Настройки – Сеть	31
Руководства	32

ОДИНОЧНАЯ ИГРА	33
Обучение	34
Простой редактор	34
Отдельные задания	35
Кампания	35
ИГРА ПО СЕТИ	36
Вход на сервер	36
Выбор стороны.....	37
Выбор аэродрома.....	38
Выбор самолета	39
Настройка самолета	40
Маркировка и окраска	40
Снаряжение самолета	40
Вход в игру на сервере	42
Выход из игры на сервере	43
Информационные окна	43

УСТРАНЕНИЕ НЕПОЛАДОК	49
Назначенные оси и кнопки внезапно исчезли из профиля моего джойстика!	49
Используйте USB-концентраторы с внешним питанием	49
JoyToKey.....	49
Использование утилиты «devreorder»	50
Не удается подключиться к серверу	51
IL-2 Sturmovik Cliffs of Dover Blitz не запускается!	52
Экран фризит, дергается или лагает. Попробуйте следующее.....	52
Бежевый или серый квадрат или прямоугольник на моем экране.....	52
Функция «Приближение вида»	53
В кампании мой самолет не двигается, а капотирует!	53
Есть ли вероятность поддержки Oculus Rift?	53
«Невидимые» трассеры?	53
У моего истребителя нет сетки прицела!	53
Мышь не активирует органы управления в кабине.	54
Как стрелять из пулеметов в позиции стрелка?	54
Зеркало не работает или отсутствует!.....	55
Мой прицел не включен!	55
Мои джойстик и сектор газа не распознаются в игре!	56
 БЛАГОДАРНОСТЬ	 57

КРЫЛЬЯ ПУСТЫНИ – ТОБРУК

Руководство по установке

Desert Wings – Tobruk – самое ожидаемое дополнение для симулятора *IL-2 Sturmovik: Cliffs of Dover Blitz*, теперь представлено в Steam. Ниже приведено руководство по установке *Cliffs of Dover Blitz*, чтобы помочь вам быстрее попасть в виртуальную кабину.

Для установки дополнения у вас уже должна быть игра *IL-2 Sturmovik: Cliffs of Dover Blitz* в библиотеке Steam.

ПОКУПКА ИГРЫ

Приобрести код активации продукта **IL-2 Sturmovik: Cliffs of Dover Blitz** и его дополнения **Desert Wings – Tobruk** можно в двух онлайн-магазинах:

Купить код активации продукта можно непосредственно в www.1cshop.eu или <https://il2sturmovik.ru/store>

Купить игру можно в магазине Steam <https://store.steampowered.com/>

Steam – это онлайн-клиент, через который запускается *IL-2 Sturmovik: Cliffs of Dover Blitz*. Он требуется для игры. Вам необходимо пройти бесплатную регистрацию для создания учетной записи в Steam. Steam обеспечивает два основных преимущества:

Игры и симуляторы, в частности **IL-2 Sturmovik: Cliffs of Dover Blitz**, легко устанавливаются.

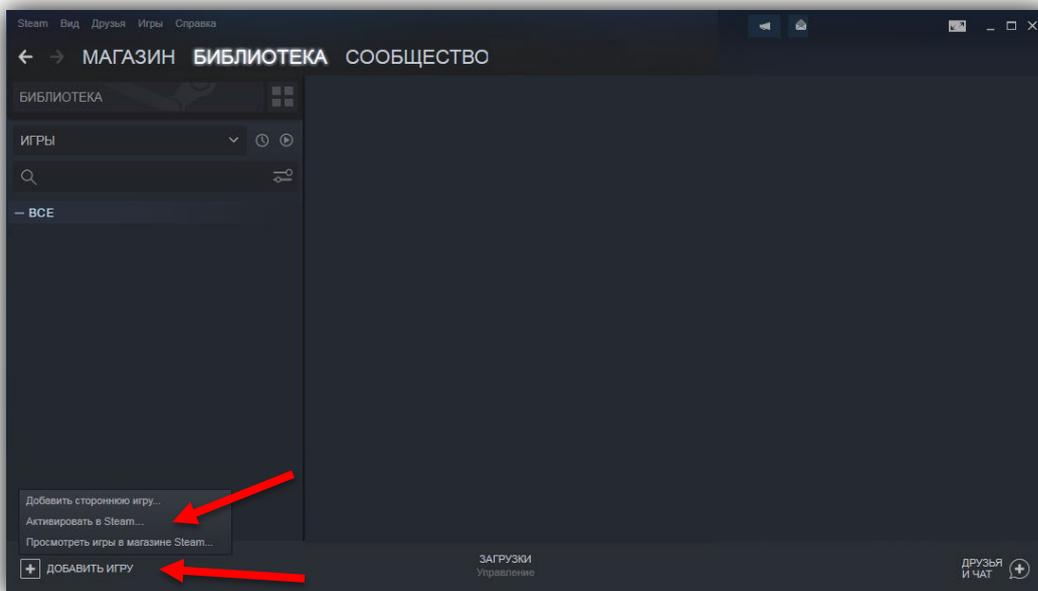
Регулярные обновления автоматически устанавливаются при очередном запуске Steam.

После регистрации и создания учетной записи в Steam, установить **IL-2 Sturmovik: Cliffs of Dover Blitz** будет очень просто.

Покупка в магазине 1С или в магазине IL2

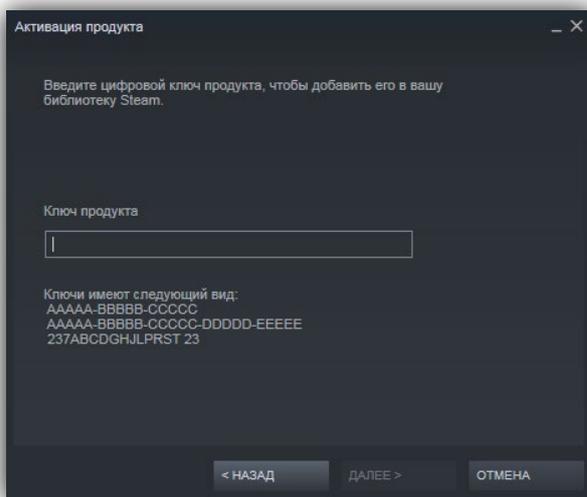
Получив код активации продукта, откройте Steam на вашем компьютере.

В левом нижнем углу нажмите *Добавить игру* +.



Следуйте указаниям во всплывающем окне *Активация продукта*.

Вам будет предложено ввести код продукта.



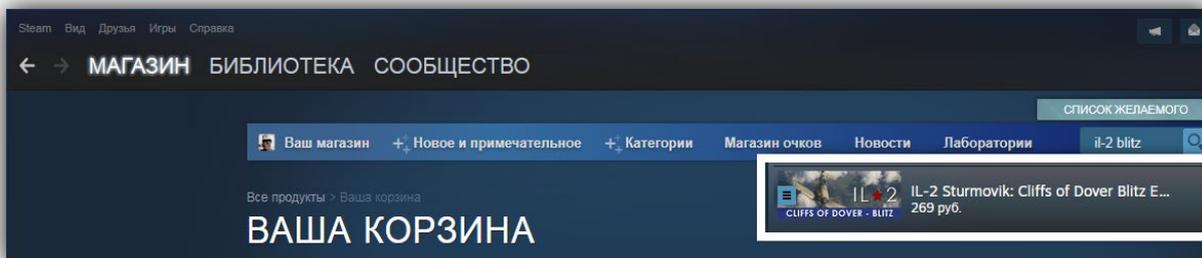
После нажатия кнопки *Далее* симулятор будет автоматически загружен на ваш компьютер. **IL-2 Sturmovik: Cliffs of Dover Blitz** и, если вы приобрели дополнение **Desert Wings – Tobruk**, будут по умолчанию установлены на диск C:, если вручную не указать другой диск.

Покупка в Steam

Запустите Steam.

Нажмите на вкладку «МАГАЗИН» в верхней части окна Steam.

Введите «IL-2 Blitz» в окне поиска справа на открытой странице.



Нажмите на появившееся всплывающее окно с указанием выбора «IL-2 Sturmovik: Cliffs of Dover Blitz». Это приведет вас прямо на страницу магазина в Steam.

Добавьте симулятор в корзину, а затем перейдите к оплате, чтобы завершить покупку.



Поздравляем! Все готово для установки игры.

УСТАНОВКА ИГРЫ

Если вы посмотрите в вашу библиотеку Steam, то увидите, что **IL-2 Sturmovik: Cliffs of Dover Blitz** теперь значится как новая игра в библиотеке.



Перед установкой

Обновление с Windows 7 до Windows 10

Игроки задавали вопрос, почему для **IL-2 Sturmovik: Cliffs of Dover Blitz** настоятельно рекомендуется Windows 10. Безусловно, **Cliffs of Dover Blitz** продолжает хорошо работать в Windows 7, но к сожалению Win7 больше не поддерживается Microsoft и не получает обновлений, в том числе очень важных обновлений безопасности. Игроки обнаружат, что **Cliffs of Dover Blitz** в Win10 работает еще лучше в плане сглаживания и частоты кадров. Кроме того, уникальные назначения осей и кнопок USB джойстиков распознаются в Win10 (см. Настройки - Управление), поэтому обновление до Win10 перед установкой **Cliffs of Dover Blitz** избавит игрока от необходимости переназначать команды на этих периферийных элементах управления снова и снова.

<https://support.microsoft.com/en-us/help/3159635/windows-10-update-assistant>

Создайте резервные копии файлов конфигурации *.ini!

Обладателям базовой игры **CLIFFS OF DOVER BLITZ**: Из-за обновленных названий элементов управления для устройств, подключенных к вашему компьютеру, вам может потребоваться переназначить некоторые или все элементы управления. Лучше всего предварительно сохранить файлы конфигурации. При необходимости их можно вставить во вновь созданную папку «Documents/1C SoftClub/il-2 sturmovik cliffs of dover».

Зайдите в папку «Документы» и переименуйте папку «1C SoftClub/Il-2 Sturmovik Cliffs of Dover» в «1C SoftClub/Il-2 Sturmovik Cliffs of Dover OLD».

Примечание: Если у вас на компьютере установлена оригинальная игра IL-2 STURMOVIK CLIFFS OF DOVER (т.е. версия 3.xxx), то удалите эту игру.

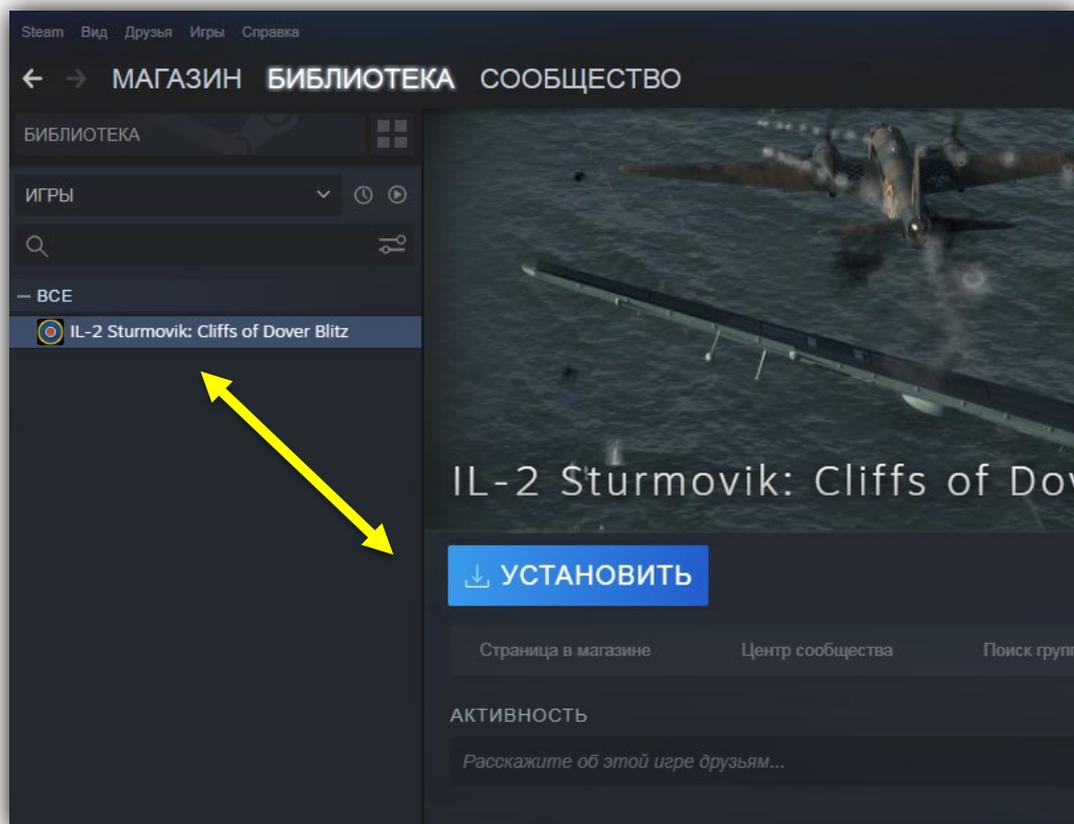
Инструкция по установке

Запустите Steam.

Кликните на *Библиотеку*.

Теперь у вас в списке игр есть **IL-2 Sturmovik: Cliffs of Dover Blitz** (желтая стрелка).

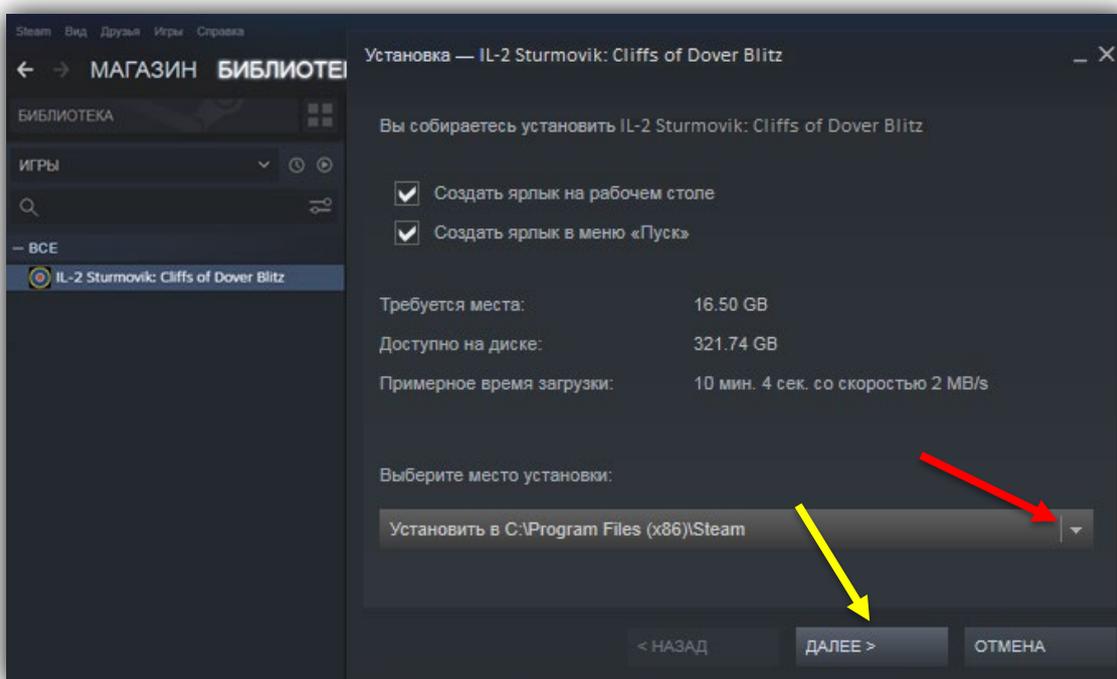
Нажмите *Установить* (желтая стрелка).



Сразу определитесь, куда вы хотите установить **IL-2 Sturmovik: Cliffs of Dover Blitz** на компьютере.

Steam установит **IL-2 Sturmovik: Cliffs of Dover Blitz** на диск C по умолчанию как показано выше, нажмите *Далее* если на диске достаточно места (желтая стрелка).

В качестве альтернативы можно установить игру на другой диск с достаточным количеством места или на твердотельный накопитель (SSD) для быстрой загрузки (переход к нужному диску по красной стрелке). После выбора жесткого диска для начала установки нажмите кнопку *Далее* (желтая стрелка).



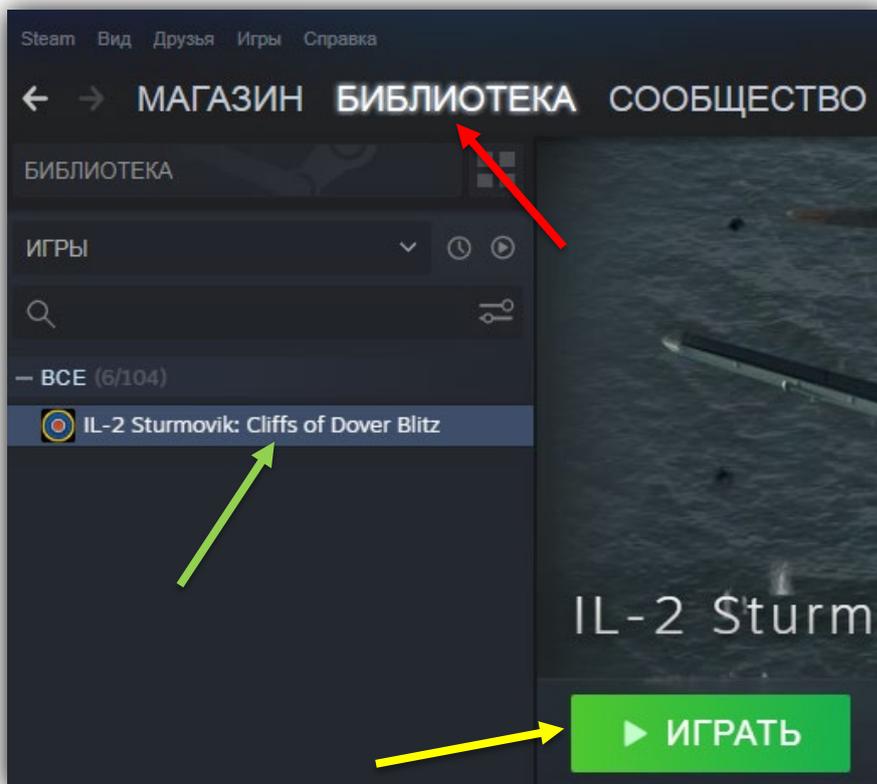
После установки **Cliffs of Dover** на ваш компьютер,

Запустите Steam.

Перейдите в *Библиотеку* (красная стрелка).

Выберите **IL-2 Sturmovik: Cliffs of Dover Blitz** в левой колонке (зеленая стрелка).

Нажмите *Играть* (желтая стрелка).



Поздравляем, **Cliffs of Dover Blitz** установлен, и вы готовы к полету!

НАСТРОЙКИ

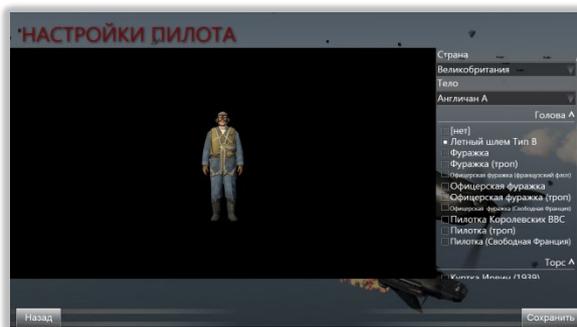
После того, как **Cliffs of Dover – Blitz** был установлен на вашем ПК, необходимо выполнить несколько шагов для настройки игры, прежде чем начать полеты. После запуска игры появится экран загрузки, такой как представлен ниже (заставка может отличаться). Может потребоваться минута, чтобы симулятор полностью загрузился на вашем ПК.



Теперь вы находитесь в главном меню (опять же, фоновая заставка может отличаться). Оно состоит из пяти пунктов: *Одиночная игра*, *Игра по сети*, *Настройки*, *Руководства* и *Дополнительно*. В правом нижнем углу указана версия игры **Cliffs of Dover – Blitz** (красная стрелка).



Настройки – Пилот



Здесь можно выбрать варианты униформы и лётной экипировки для вашего пилота.

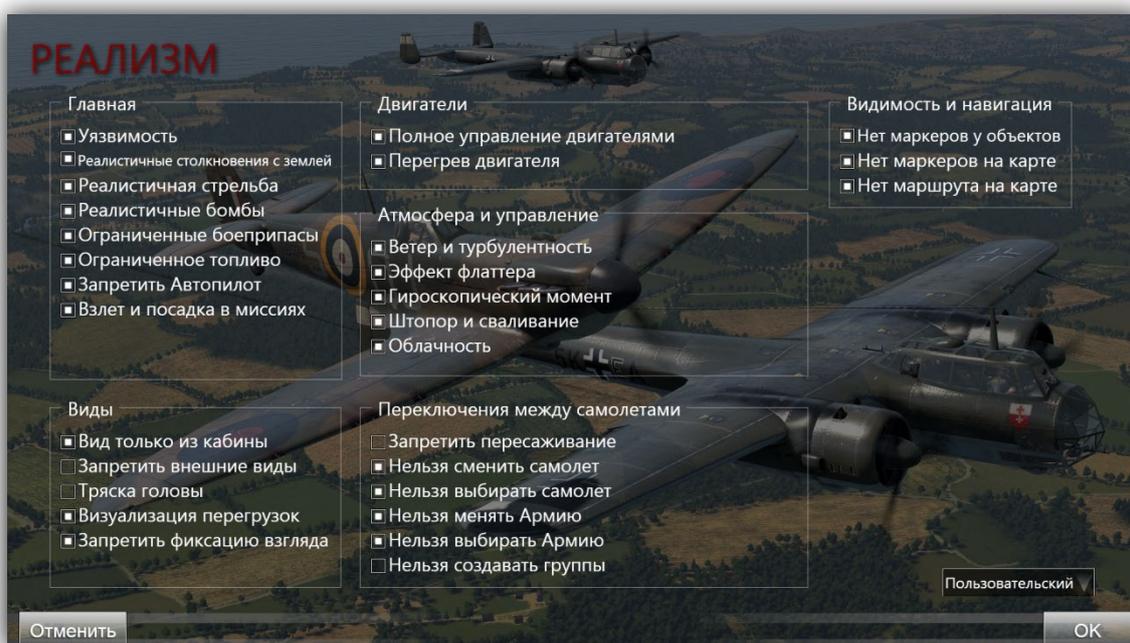
Настройки – Самолет

Cliffs of Dover – Blitz предоставляет игроку выбор исторически точных вариантов окраски и маркировки самолетов, а степень износа показывает, как его внешний вид меняется в процессе боевой эксплуатации.



Настройки – Реализм

Если вы собираетесь играть в Однопользовательском режиме, вам нужно выбрать уровень реалистичности и сложности игрового процесса. Большинство настроек понятны и не требуют объяснений. Например, в разделе «ДВИГАТЕЛИ» можно выбрать пункт *Полное управление двигателями*, в этом случае вы будете манипулировать различными средствами управления двигателем, как это делали реальные пилоты, чтобы получить максимальную отдачу от самолета. Если выбран параметр *Перегрев двигателя*, рабочая нагрузка в кабине также возрастет – температура охладителя и масла в радиаторах требует постоянного внимания. Как и в реальности, вам потребуется настроить управление двигателем (наддув, топливную смесь и шаг винта) и действовать в полете (набор высоты, горизонтальный полет, снижение и пикирование) так, чтобы удержать температуру и обороты двигателя в допустимых пределах. Если вы будете игнорировать ограничения – ваш двигатель выйдет из строя... в самый неподходящий момент!



Разумеется, если вы не станете выбирать пункты *Полное управление двигателями* или *Перегрев двигателя*, нагрузка на вас будет существенно ниже, что позволит больше сосредоточиться на ведении боя, навигации и пилотировании.

Предупреждение: если вы решите зайти на один из серверов «Full Switch» (с полным реализмом), то будьте готовы принять его правила игры. Вы окажетесь в кабине без внешних видов, без фиксации взгляда (для сопровождения плохо видимого противника), без маркеров (усложняет обнаружение целей) и, конечно же, с полным управлением двигателем, подверженным всем видам перегрева. Овладение этими навыками – задача непростая, однако в результате вы приобретете опыт достаточно близкий к реальному пилоту-истребителю Второй мировой войны.

Настройки – Управление

Это крайне важный раздел, поскольку в нем настраивается управление самолетом.

Давайте рассмотрим его подробно, так как это наиболее сложная тема.



IL-2 Sturmovik Cliffs of Dover – это тщательное моделирование боевых действий в ходе Битвы за Британию и Северную Африку, боевой техники, кораблей и множества наземных объектов, которые использовались как Союзниками, так и странами Оси в период с июля 1940 года по июнь 1942 года. Самолеты, представленные в **Cliffs of Dover Blitz** и **Desert Wings – Tobruk**, в свое время являлись сложной техникой. Перед тем, как прыгнуть в кабину любого из них и подняться в грозные небеса бомбить и сбивать врага, вам потребуется настроить ручное оборудование (джойстик, клавиатура, мышь). После того, как вы научитесь запускать выбранный самолет, перед вами возникнет задача научиться летать на нем, эффективно использовать его потенциал, не загубив двигатель и не врезавшись в землю!

Предположим, что у вас есть джойстик, но нет устройства отслеживания движений головы, сектора газа, педалей и т.д. (обычно называются «периферийные устройства»). Не отчаивайтесь. Ряд самых лучших виртуальных асов также не имеют этих продвинутых устройств и тем не менее прекрасно сбивают «лучше оснащенных» противников во враждебном виртуальном небе. Помимо джойстика вам понадобятся клавиатура и мышь – и вы готовы!

Управление питанием портов USB

Этот небольшой совет поможет предотвратить автоматическое отключение питания портов USB вашим компьютером, что позволит в дальнейшем избежать множества неудобств. Если порт USB, к которому подключен джойстик, потеряет питание, существует вероятность того, что у вас слетят сохраненные настройки джойстика. К счастью существует одна процедура:

1. Нажмите кнопку *Пуск* в левой нижней части экрана.
2. Откройте *Диспетчер устройств*.
3. В Диспетчере устройств выберите *Контроллеры USB*.
4. В раскрывшемся списке нажмите правой кнопкой мыши на первом USB-концентраторе (Generic USB Hub, Корневой концентратор USB, USB Root Hub (USB 3.0)).
5. В появившемся поле нажмите *Свойства*.
6. В появившемся окне Свойства USB-концентратора выберите закладку *Управление электропитанием*.
7. Снимите флажок *Разрешить компьютеру выключать это устройство для экономии питания*.
8. Нажмите *ОК*.

Повторите шаги 4-8 для всех USB-концентраторов.

Закройте окно Диспетчера устройств.

Калибровка джойстика

Необходимо пройти еще одну процедуру в Windows 10 для правильной калибровки осей джойстика перед назначением элементов управления. Процедура очень проста:

В поле *Windows Поиск* в левой нижней части экрана введите «Панель управления».

Нажмите левой кнопкой мыши на *Панели управления* в появившемся окне.

Нажмите левой кнопкой мыши *Устройства и принтеры*.

Найдите свой джойстик в разделе *Устройства*.

Нажмите правую кнопку мыши на значке джойстика и выберите *Настройки игрового контроллера*.

Во окне Контроллера выберите в списке ваш джойстик и нажмите кнопку *Свойства*.

Во окне *Свойства джойстика* выберите вкладку *Параметры*.

Нажмите *Откалибровать*.

В нижней части окна *Мастер калибровки устройства* нажмите кнопку *Далее*.

По завершении операций калибровки нажмите кнопку *Далее*.

Нажмите кнопку *Готово*.

Нажмите кнопку *Применить*.

Нажмите кнопку *ОК*.

Ваш джойстик откалиброван!

Основная рекомендация для начинающего пилота **IL-2 Sturmovik Cliffs of Dover** – выберите один самолет и хорошо его освоите. Естественно будет соблазн попробовать все самолеты – это прекрасно с одной оговоркой: то, что работает в одном самолете, может не работать в другом. Помните, что самолеты имели разные конструкции и производителей – одинаковые узлы и компоненты работают на разных машинах по-разному. Хорошим примером является работа тормозов шасси на истребителях RAF и Люфтваффе – достаточно разная, чтобы вы разбились при выруливании на взлетную полосу! Существуют и другие, более кардинальные различия между самолетами.

Мы выбрали два самолета, которые широко применялись в Северной Африке в 1941–1942 годах: *Харрикейн Mk II* и *Мессеримитт Bf 109 E-7*. Они были достойными противниками, но по части летных данных и конструктивно отличались от других. Для настройки любого из них в «виртуальной кабине» необходимо рассмотреть три основных системы:

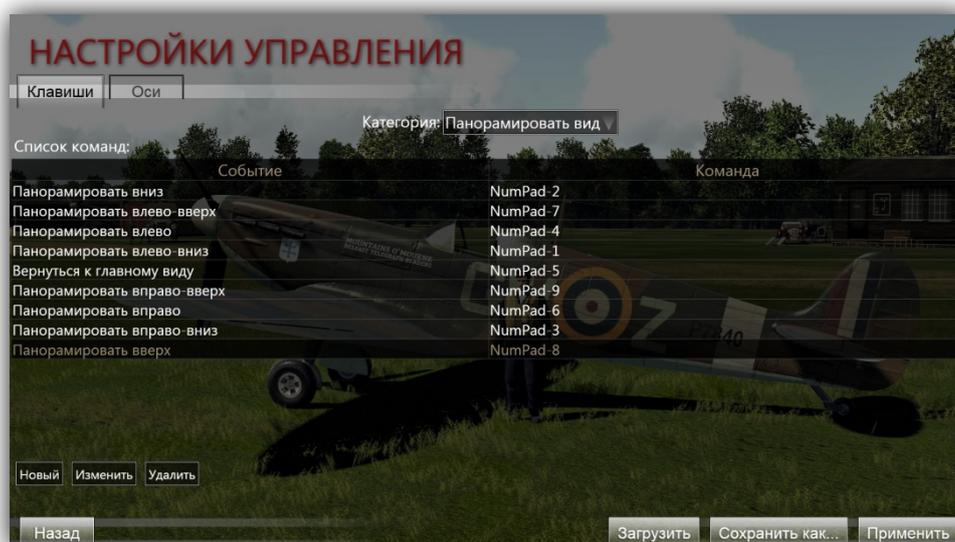
Система обзора, Система управления и Система вооружения.

Система обзора

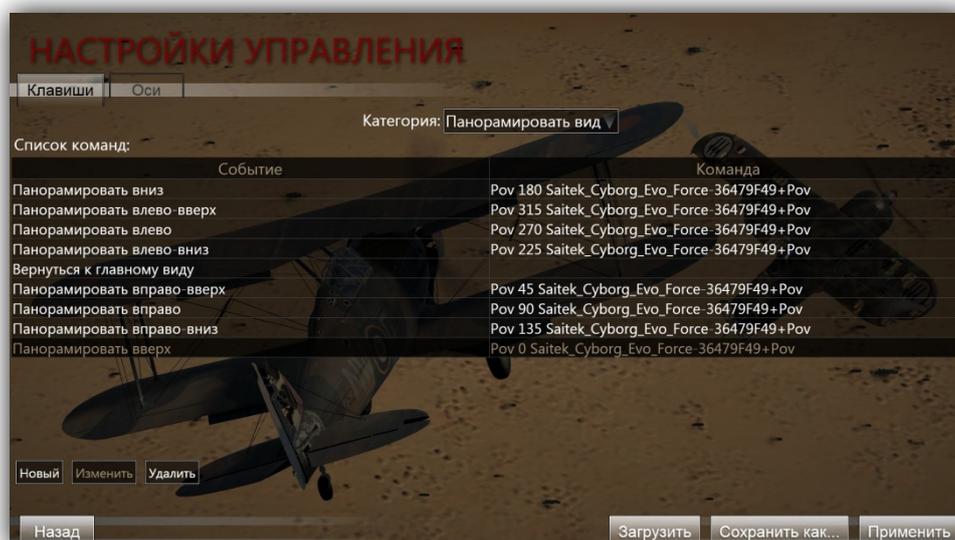
«Потерять противника = проиграть бой». Крайне важно настроить средства обзора окружающего пространства для поиска целей, обнаружения атаки противника и просто для ориентирования в полете.

На протяжении многих лет игроки используют для обзора в симуляторах обычный переключатель видов (именуемый «хаткой»), имеющийся на большинстве джойстиков. Существуют и устройства отслеживания движений головы, доступные по самым разным ценам (ED Tracker, TrackIR и т.д.), которые великолепно работают и усиливают эффект присутствия, но они не являются обязательным инструментом для игры. В умелых руках и хатка может быть очень эффективной. Вот примеры настройки панорамирования на клавиатуре и на хатке вашего джойстика:

Настройка панорамирования на клавиатуре (по умолчанию)



Настройка панорамирования на хатке джойстика



Из всего вышесказанного следует: вместо того, чтобы использовать левую руку на цифровой клавиатуре для переключения обзора (в то время как правая держит джойстик, управляя самолетом), вы можете использовать хатку джойстика, чтобы осмотреться вокруг. Это освободит левую руку для других задач, а обзор хаткой вскоре станет для вас вполне естественным.

Вот как выполняется программирование. Это очень просто! Чтобы перейти к разделу настроек управления, начните с экрана главного меню, перейдите в раздел *Настройки*, затем *Управление*. Откройте закладку *Клавиши*, затем выберите категорию – *Панорамировать вид*.

Наведите курсор мыши на поле команды, которую требуется изменить, и дважды щелкните по ней. Для примера давайте настроим на хатку джойстика первый вид – *Панорамировать вниз* (по умолчанию NumPad 2).



Выбираете верхнюю позицию в списке (POV 180) двойным кликом. На джойстике нажмите хатку вниз в положение POV = 180. Новая настройка появится в окне.



Нажмите в окне кнопку ОК. Теперь новая настройка панорамирования привязана к положению POV 180 на хатке вашего джойстика!



Таким же образом настройте остальные положения хатки джойстика: POV 0, 90, и 270. Назначьте кнопку на рукоятке джойстика (желательно рядом с хаткой) и запрограммируйте ее на возврат к виду вперед. Это необходимо, чтобы быстро вернуться к взгляду вперед после оглядывания по сторонам! Все остальные виды, которые не требуются для хатки, можно полностью удалить.



Теперь нужно нажать кнопку **Применить** и все готово – можете оглядываться вокруг. Вы также можете использовать хатку для отслеживания маневров противника, когда окажетесь у него на хвосте!

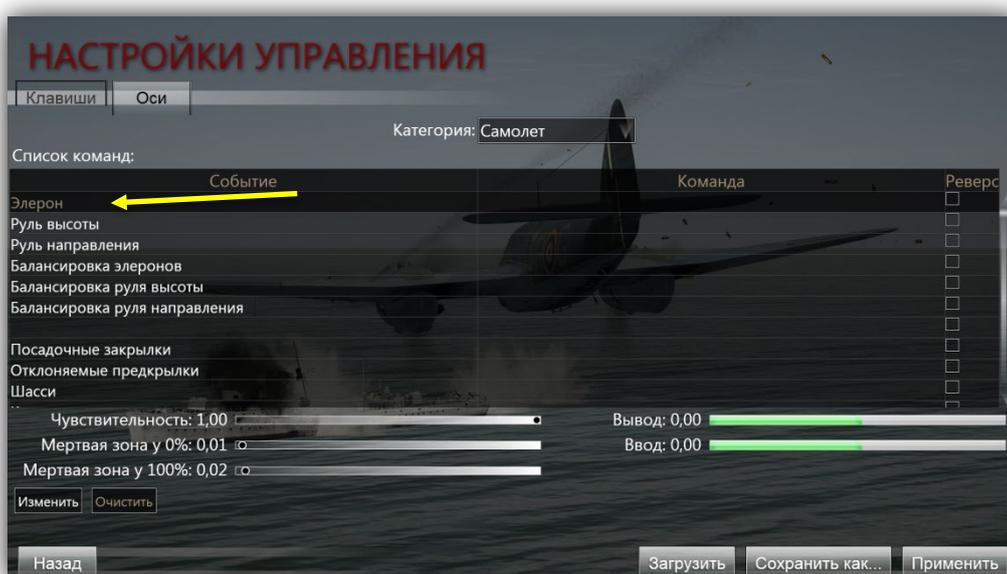
Помимо функции *Панорамировать вид* имеется еще и функция *Привязать вид* (взгляд быстро переключается в заданном направлении, а не плавно поворачивается). При отпускании хатки взгляд вернется вперед. Вы можете поэкспериментировать с вариантами видов, чтобы настроить свои предпочтения. И не забудьте нажать кнопку *Применить*.

Система управления

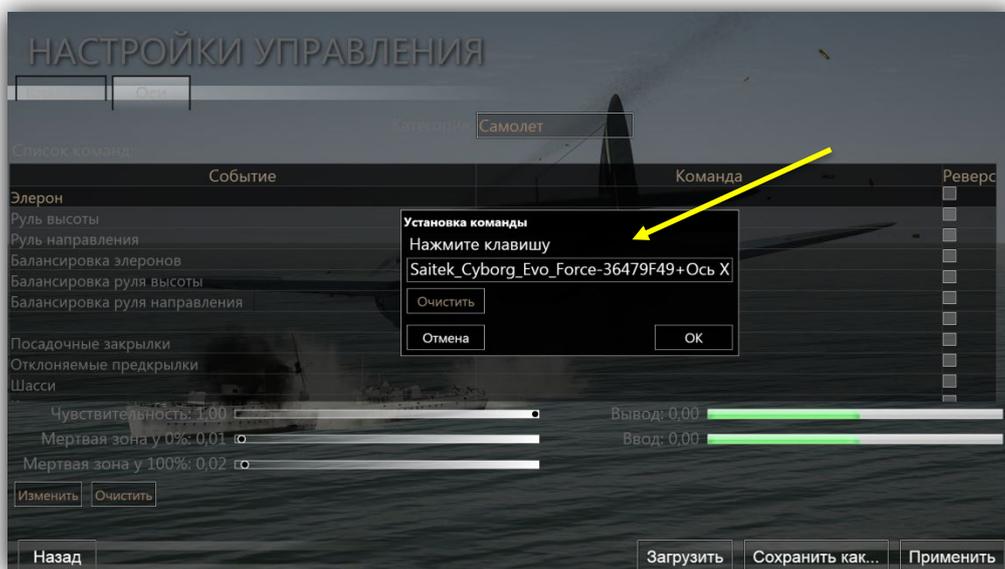
Для управления самолетом используются рулевые поверхности, средства управления двигателем и другие важные механизмы, такие как шасси, тормоза, компас и т.д.

Прежде всего настраиваются органы управления полетом – а именно элероны (крен), руль высоты (тангаж) и руль направления (рыскание). Их настройки находятся в закладке Оси.

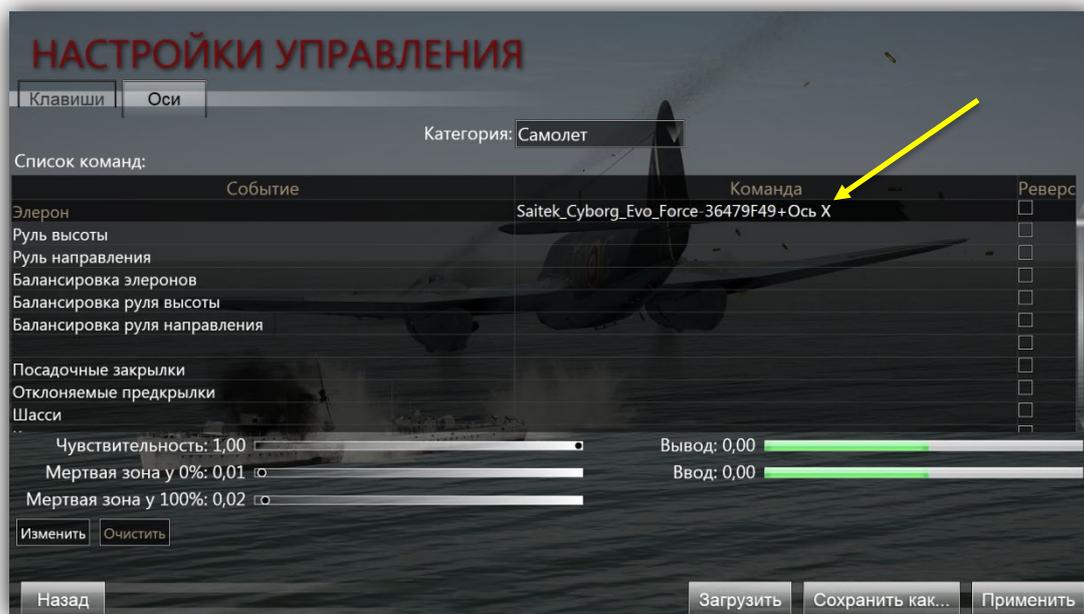
Снова из главного меню перейдите в раздел *Настройки*, затем *Управление*, Категория – *Самолет*, затем на закладку *Оси*. Первым элементом управления, который нужно настроить на вашем джойстике, являются Элероны (см. желтую стрелку) для управления креном самолета. Дважды щелкните на поле *Элерон*.



Появится окно *Установка команды*. Переместите рукоятку джойстика влево и вправо (т.е. по оси X). Настройка *Джойстик XXX Ось X* появится в окне (см. желтую стрелку).



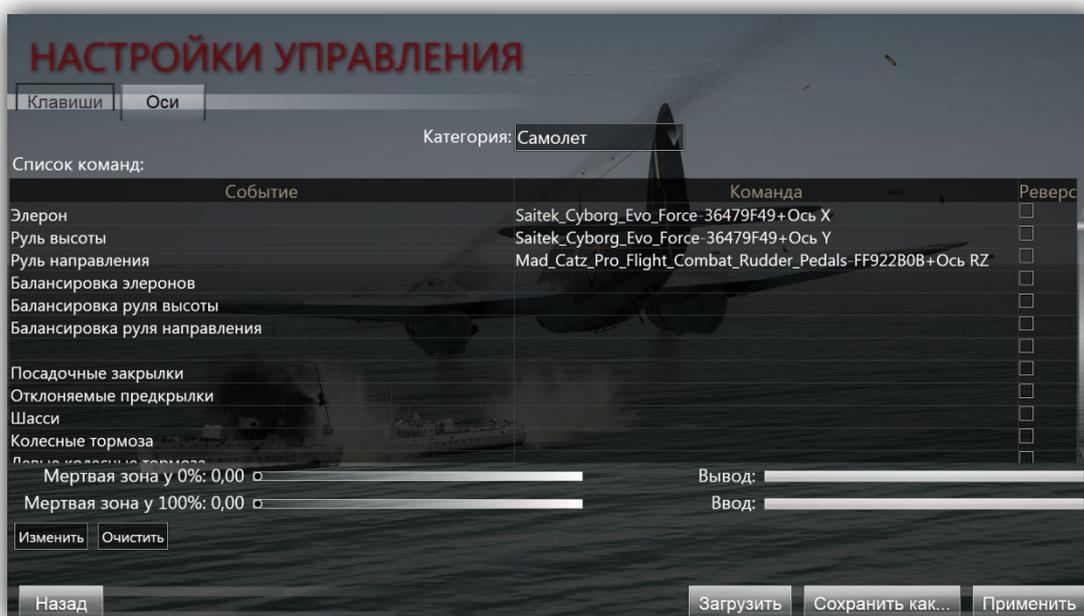
Нажмите кнопку *OK* и вашему джойстику будет назначена ось X. Движение рукояткой джойстика влево или вправо создает крен самолета.



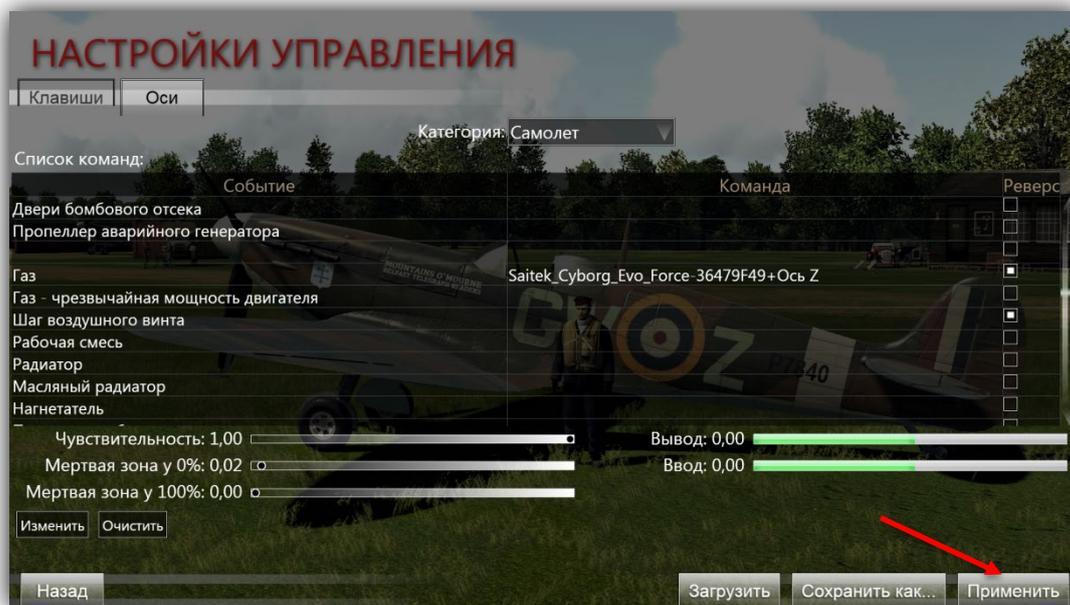
Повторите шаги 1–3, чтобы настроить управление рулем высоты (ось Y – переместите рукоятку джойстика вперед и назад).

Повторите шаги 1–3, чтобы настроить управление рулем направления (ось Z – поверните джойстик влево и вправо вокруг оси рукоятки). Таким же образом можно настроить руль направления не на джойстик, а на педали.

Настроенное вами управление по осям теперь должно выглядеть примерно так:



Многие джойстики имеют еще и четвертую ось, обычно назначаемую на газ. Прокрутите вниз страницу *Настройки управления* до строки *Газ* и повторите шаги 1–3 еще раз (перемещая рычаг на джойстике вперед и назад, чтобы назначить эту ось на управление газом):

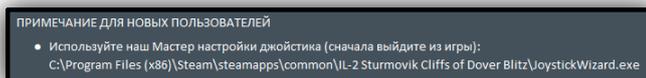
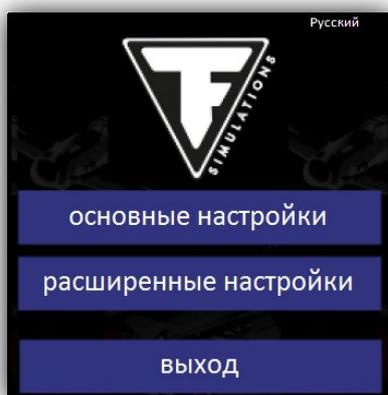


Нажмите кнопку **Применить** – теперь все необходимые оси назначены (элероны, руль высоты, руль направления и газ двигателя). В игре есть множество других настроек управления двигателем и вооружением, которые нужно назначить. Ниже перечислены некоторые рекомендуемые настройки клавиш, но любая из них может быть назначена на кнопки джойстика, если вам так удобнее.

Мастер настройки джойстика

Для всех пользователей игры команда Team Fusion Simulations предоставила программу Joystick Wizard, с помощью которой можно настроить джойстик.

Чтобы использовать эту программу вы должны выйти из игры, зайти в ее основную директорию (*C:\Program Files (x86)\Steam\steamapps\common\IL-2 Sturmovik Cliffs of Dover Blitz*) и запустить *JoystickWizard.exe*.



Система вооружения

Ну вот мы и дошли до главного! Немного предполетной рутины – набивка пулеметных лент, сведение оружия, прицел... и собственно стрельба из пушек и пулеметов!

Состав вооружения можно изменять, это подробно описано в разделе *Игра по сети*.

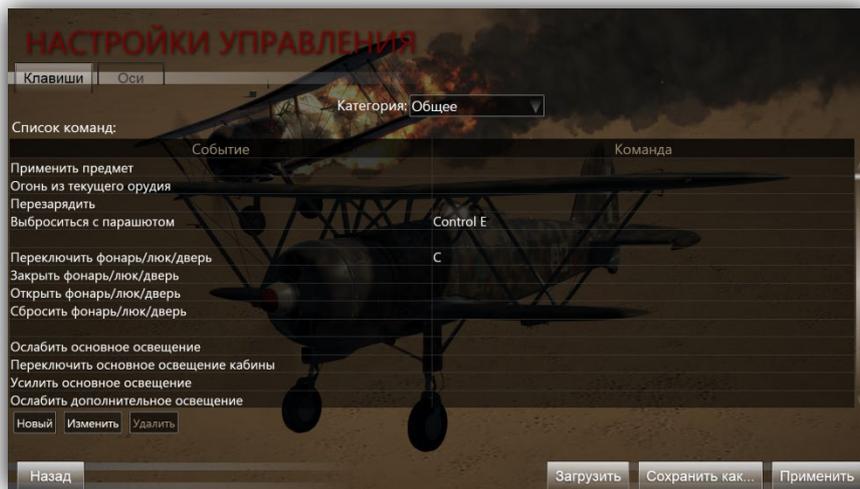
Предлагаемые назначения клавиш

Настройки управления – категория *Общее*

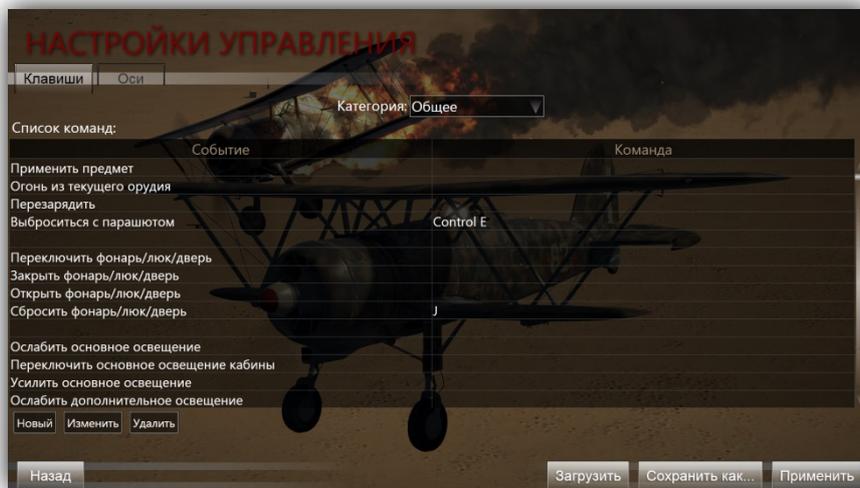
Выброситься с парашютом	Ctrl + E
Переключить фонарь кабины (открыть и закрыть)	C
Сбросить фонарь кабины	J
Переключить подсветку стрелкового прицела	T
Карта	M

Ниже приведены другие примеры.

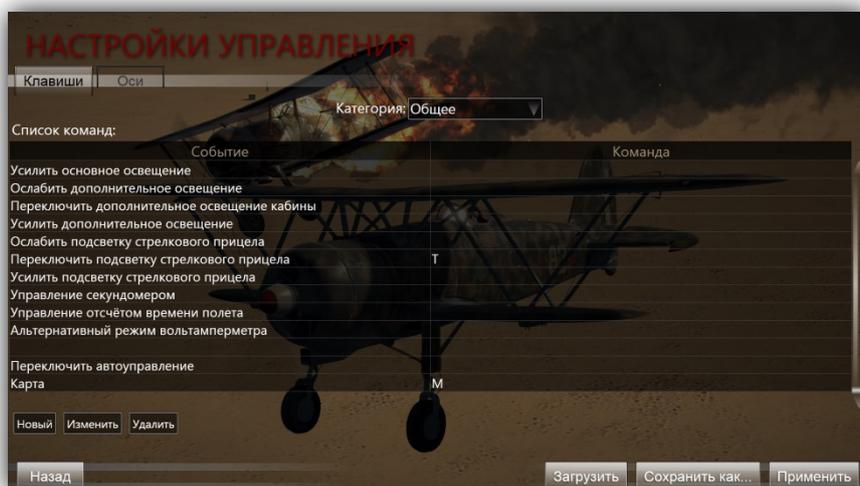
Харрикейн и Спитфайр



Мессершмитт 109



Харрикейн / Спитфайр и Мессершмитт 109



Настройки управления – Самолет

Балансировка руля высоты – кабрировать	Shift + Стрелка вверх
Балансировка руля высоты – пикировать	Shift + Стрелка вниз
Балансировка руля направления – влево	Shift + Стрелка влево
Балансировка руля направления – вправо	Shift + Стрелка вправо
Переключить посадочные закрылки	F
Опустить посадочные закрылки	Стрелка вниз
Поднять посадочные закрылки	Стрелка вверх
Переключить шасси	G
Полный колесный тормоз	B
Тормоз левого колеса	Стрелка влево
Тормоз правого колеса	Стрелка вправо
Огонь из пулеметов и пушки	Курок джойстика
Запустить выбранный двигатель	i
Закрыть радиатор	Page Down
Открыть радиатор	Page Up
Закрыть масляный радиатор (Bf 109)	Insert
Открыть масляный радиатор (Bf 109)	Delete
Сброс форсажа	Home
Переключение форсажа	Backspace
Режим пропеллера – ослабить	<
Режим пропеллера – усилить	>
Режим пропеллера – включить/выключить	/
Топливный кран №1 – включить/выключить	Shift + C
Переключатель Магнето № 1	Z

Переключатель магнето № 2	X
Тормозные колодки	Y

Назначение дополнительных клавиш

Настройки управления – Видь

Вид снаружи	(для серверов с внешними видами)
Вид изнутри	(для серверов с внешними видами)
Вид снаружи – Самолет противника	(для серверов с внешними видами)
Вид снаружи – Свой самолет	(для серверов с внешними видами)
Вид снаружи – Следующий самолет противника	(для серверов с внешними видами)
Вид снаружи – Следующий самолет	(для серверов с внешними видами)
Взгляд через прицел	(Приближение)

Настройки управления – Камера

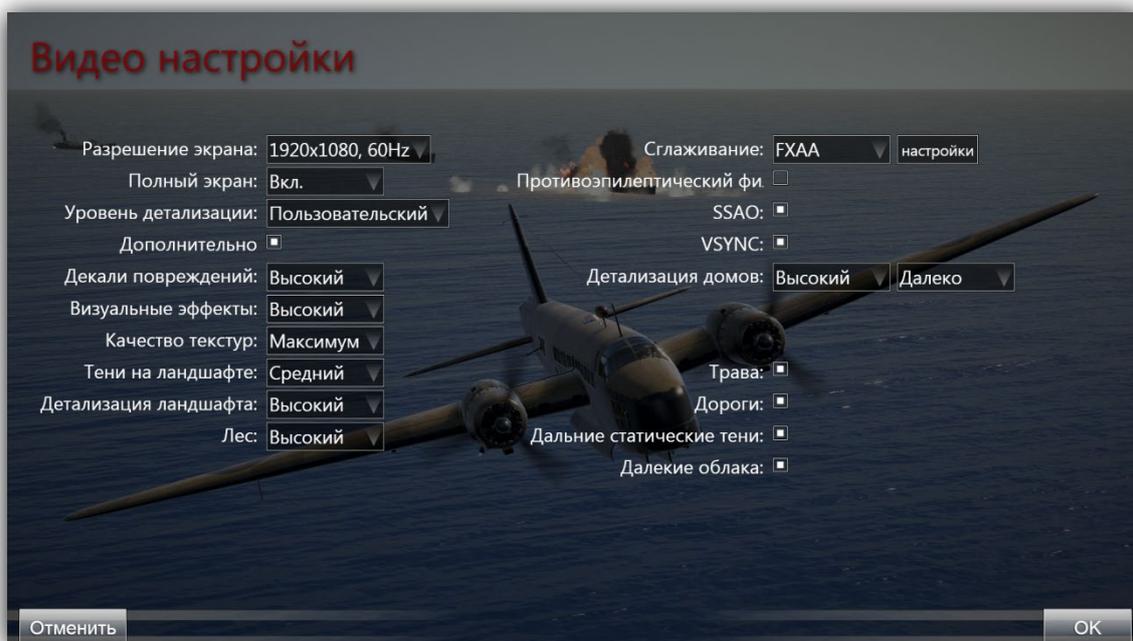
Поле зрения 30°	(Приближение вида – Спитфайр и Харрикейн)
Поле зрения 90°	(Возврат к обычному виду после приближения)
Панорамировать и Привязать виды (При наличии хатки на джойстике или TrackIR)	

Настройки управления - Общение

Вкл-выкл статистику	(*Только для сетевой игры)
---------------------	----------------------------

Не забывайте нажать кнопку **Применить**, иначе настройки не будут сохранены.

Настройки – Видео

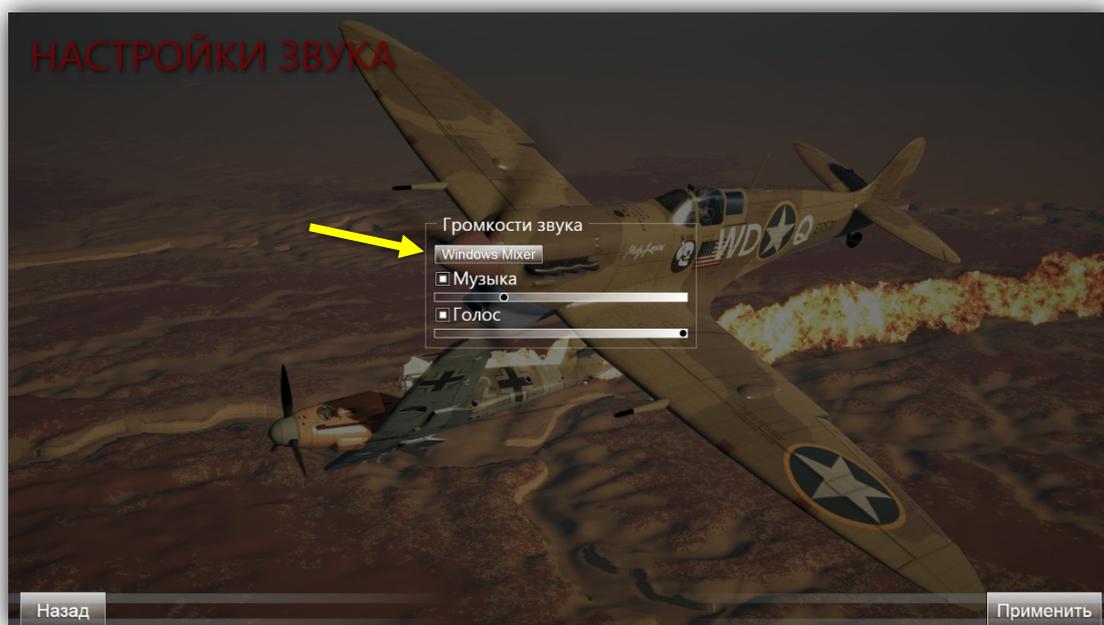


Настройка параметров видео зависит от мощности компьютера (быстродействие, память ОЗУ, модель видеокарты). В основном это баланс изображения (разрешение экрана, уровень детализации) и плавности (частота кадров, отсутствие фризов). Одним из ключевых моментов является соотношение разрешения экрана, заданное вами в меню *Настроек видео*, с фактическим разрешением монитора. В идеале они должны совпадать. Наибольшее влияние на частоту кадров оказывает детализация и количество зданий. В качестве теста можно на малой высоте пролететь над городом, таким как Тобрук или Дерна (а лучше всего над Лондоном), чтобы проверить насколько снижается частота кадров, либо выбрать насыщенную миссию со множеством самолетов, зенитных орудий, наземной техники и т. д. Не стесняйтесь экспериментировать с уровнями детализации, чтобы в итоге результат радовал глаз.

Настройки – Аудио

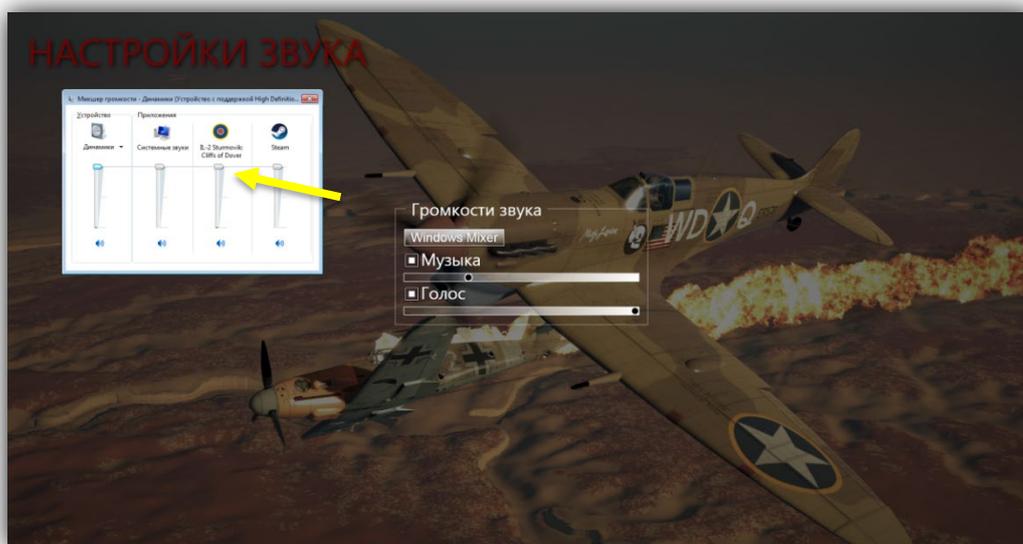


Настройка очень проста. Выбор параметров Аудио направляет вас непосредственно в Windows 10 Volume Mixer, не требуя выхода из игры.



Просто нажмите кнопку *Windows Mixer* и откроется окно Windows 10 Volume Mixer.

Найдите ползунок изменения звука *IL-2 Sturmovik: Cliffs of Dover* и передвиньте его на нужный уровень громкости. Вы можете сделать это даже во время игры, выполнив следующие действия:



В игре нажмите *P* (пауза), чтобы остановить действие, пока вы меняете настройки звука.

Нажмите *ESC*, чтобы временно покинуть игру и перейти к настройкам аудио.

Нажмите *Настройки*.

Нажмите *Аудио*.

В меню *Громкость звука* нажмите кнопку *Windows Mixer*.

Ползунком отрегулируйте звук на шкале *IL-2 Sturmovik: Cliffs of Dover*.

Нажмите кнопку *Применить*.

Нажмите *Главное меню*.

Нажмите *От винта!*

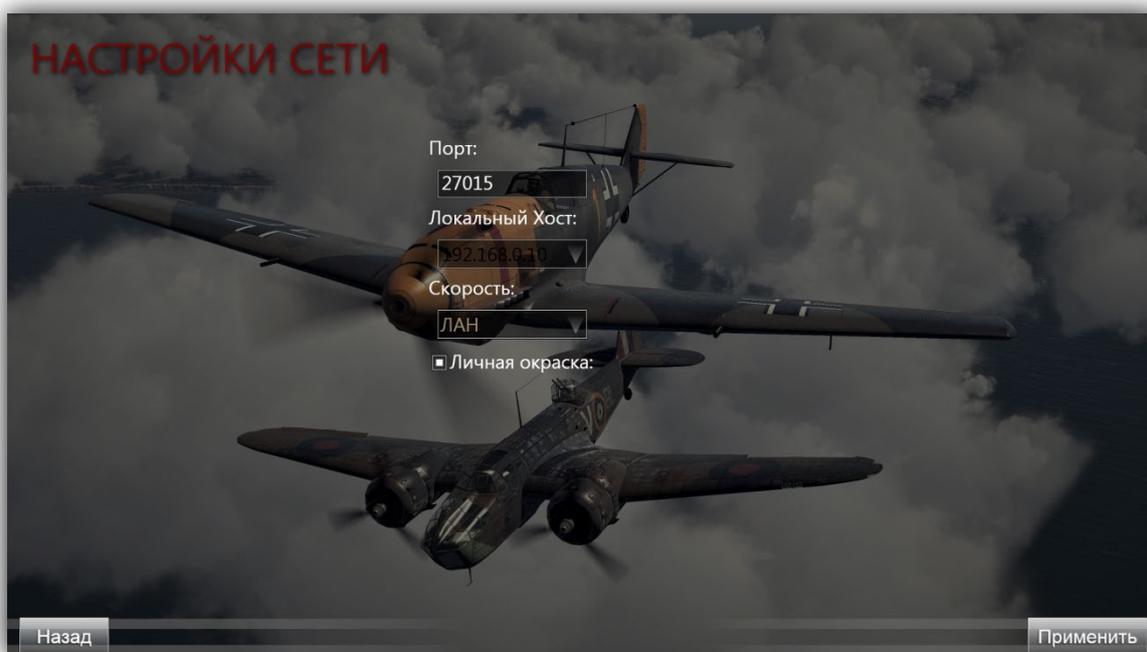
Нажмите *P*, чтобы снять паузу в игре и продолжайте полет.

ПРИМЕЧАНИЕ: Когда вы играете в сети на онлайн-сервере у вас нет возможности поставить игру на паузу. Однако изменить громкость звука можно и здесь. Убедитесь, что вы находитесь в стабильном положении – на аэродроме или в ровном горизонтальном полете, прежде чем нажать *ESC* и от активного игрового процесса перейти к настройкам Аудио. Последовательность действий для регулировки звука в сетевой и одиночной игре идентична.

Музыка – это композиции, звучащие вне игры, когда вы переходите по разным меню.

Голос – это радиоголос наземного авианаводчика и других виртуальных пилотов.

Настройки – Сеть



Эти настройки индивидуальны для каждого сетевого игрока / сетевой системы. Пункт *Личная окраска* позволяет вам видеть на самолетах других игроков в сети их индивидуальные схемы окраски, а им видеть вашу. На многих серверах эта функция отключена, чтобы избежать лишней нагрузки и фризов, когда новые игроки появляются в своих «нарядах».

Руководства

Теперь вы можете спросить: «ОК, у меня настроены все оси, кнопки джойстика и клавиши. Но как мне управлять этой штукой?»

Именно здесь пригодится кропотливая работа *TFS Manual Creation Group*. Команда подготовила скриншоты кабин всех самолетов с органами управления и приборами, а также список процедур запуска, выруливания, взлета и посадки. Технические условия управления двигателем для каждого самолета также есть на каждой флэшкарте. Вот пример:

20201011



DESERT WINGS

TOBRUK

Messerschmitt Bf 109 F-4 и варианты



Запуск, руление и взлет

1. Установите колодки. Магнето в положение M 1+2 (1)
2. Откройте топливный кран (вниз) (2)
3. Убедитесь, что шаг винта (3) по прибору в положении 12:00 (4)
4. Поставьте переключатель радиатора в положение «Автомат» (5)
5. РУД на 10% мощности (7)
6. Закройте заслонку фильтра (8) (только тропическая версия)
7. Запустите двигатель (по умолчанию «и»)
8. Для руления уберите колодки и отпустите тормоза
9. Плавное увеличение газа до начала движения самолета
10. Выруливайте с помощью руля направления и тормозов
11. Закройте фонарь кабины (9)
12. РУД плавно на 100% мощности
13. Для выдерживания курса пользуйтесь рулем направления
14. Удерживайте РУС немного на себя, чтобы избежать капотирования
15. Отрыв на скорости 180-185 км/ч (10), уберите шасси (в два приема) (11), излишне не задирайте нос самолета

Посадка

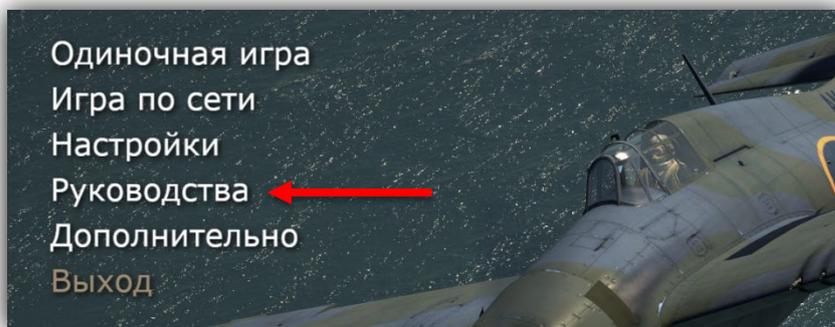
16. Закройте заслонку фильтра (8) (только тропическая версия)
17. Опустите закрылки на подходе при скорости 250 км/ч (12)
18. Выпустите шасси (в два приема) при скорости 250 км/ч (13)
19. Касание на скорости 180 км/ч
20. На пробеге используйте руль направления для удержания курса
21. Удерживайте РУС немного на себя до снижения скорости, чтобы избежать капотирования
22. Аккуратно пользуйтесь рулем направления и тормозами до полной остановки
23. Закройте топливный кран (вверх) (2)



Управление двигателем

Рекомендуемые настройки для:	Радиаторы	Газ	АТА	Обороты
Крейсерский полет	Автомат	90%	1.15	2300
Набор высоты	Автомат	100%	1.30	2500
Максимальная скорость	Автомат	100%	1.42	2700 (1 мин)

Максимально допустимая температура воды 115°C / масла 85°C



Эти флэшкарты можно найти в *Главном меню > Руководства > Самолет*.

В дополнение к удобным флэшкартам TFS Manual Creation Group создала подробные летные руководства для многих управляемых самолетов в *Cliffs of Dover Blitz* и *Desert Wings – Tobruk* с переводом на несколько языков.

ОДИНОЧНАЯ ИГРА



Это самый популярный раздел **Cliffs of Dover Blitz**. При выборе Одиночной игры вам предоставляются на выбор *Обучение*, *Простой редактор*, *Отдельные задания*, *Кампания* или возврат в главное меню.



Обучение

Вы окажетесь в учебном самолете «Tiger Moth» и выполните ряд летных упражнений под присмотром инструктора. Он будет все время вопить вам в уши.



Простой редактор



Простой редактор дает вам возможность сразу оказаться в кабине самолета и выполнять различные готовые задания. Сценарий заданий уже создан, но вы можете выбрать свой самолет, самолет противника, время дня, погоду и высоту облачности. Вы также можете изменить настройки реализма и сохранить их на будущее. Эти задания очень полезны для оттачивания ваших летных навыков, стрельбы и маневрирования в воздушном бою.

Отдельные задания



Отдельные задания – это пользовательские миссии, которые вы сами можете сделать в Полном редакторе (о нем позже) или скачать миссии созданные другими игроками, которые готовы поделиться своими работами. Сами файлы *.mis очень малы и ими легко обмениваться. Они составляют отдельный компонент этого симулятора, привлекающий либо историческими сценариями, либо гипотетическими заданиями для интереса.

Кампания



Выбирая кампании, вы становитесь летчиком Второй мировой и выполняете ряд взаимосвязанных исторических миссий за разные стороны и на разных самолетах. Очень поглощающий процесс, который доставит вам много удовольствия!

Конечная задача **IL-2 Sturmovik Cliffs Dover Blitz** – дать вам многое, очень многое...

ИГРА ПО СЕТИ

Это конечная проверка приобретенных вами в оффлайне навыков – живые противники. Как бы хороши не были виртуальные пилоты под управлением ИИ, они не идут ни в какое сравнение с человеком. Когда вы вступите в бой с первым таким противником, ваше сердце забьется чаще, а дыхание усилится. Трудно передать упоение от победы над живым противником в борьбе один на один, будь то первая победа или сотая. Однако победы в сети даются нелегко.

Вход на сервер

Чтобы начать, перейдите в меню *Игры по сети* и нажмите *Поиск сервера*. Откроется список активных серверов. Большинство из них имеют открытый доступ (без пароля) и все они бесплатные! В списке выберите сервер, к которому хотите присоединиться, и кликните по нему левой кнопкой мыши. Нужный сервер будет выделен. В правом нижнем углу нажмите кнопку *Присоединиться*.

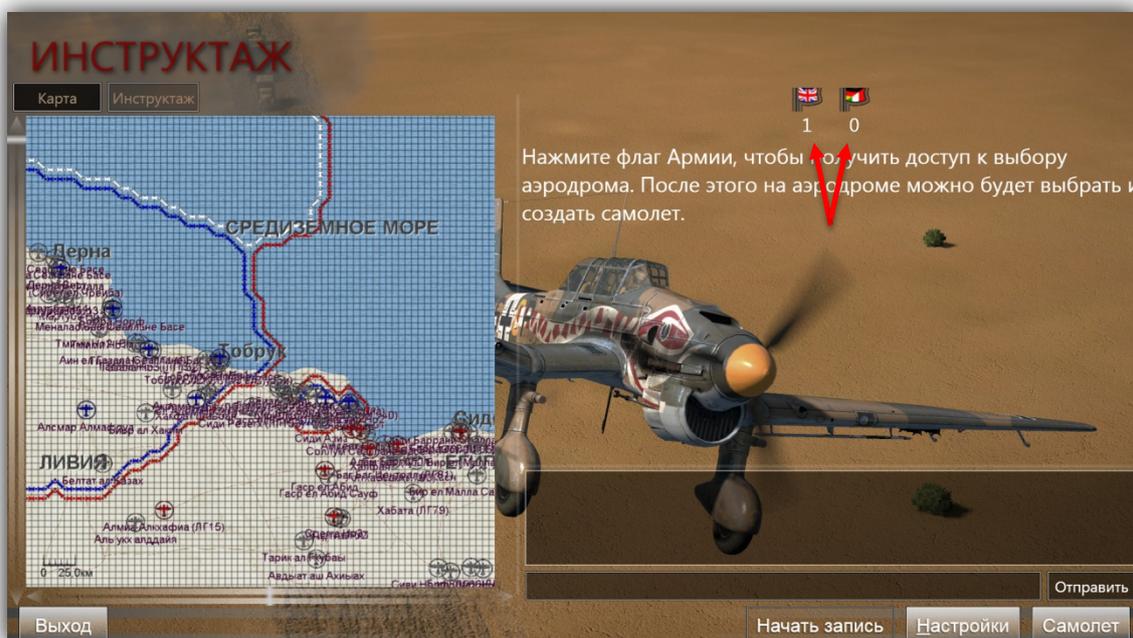


Появится экран загрузки со шкалой, показывающей прогресс присоединения к серверу. В зависимости от скорости подключения к Интернету и загруженности сервера этот процесс может занять от нескольких секунд до пары минут. Если это займет слишком много времени, появится сообщение о том, что время ожидания истекло. Затем можно повторить процедуру присоединения или выбрать другой сервер.



Выбор стороны

После присоединения к серверу вы попадете на страницу инструктажа. Первым делом вы должны выбрать сторону за которую будете летать. Для этого нажмите на значок флага Союзников или Оси (красные стрелки).



На изображении ниже выбран британский флаг (RAF) (красная рамка).

Станет доступен инструктаж миссии – настоятельно рекомендуем нажать кнопку *Инструктаж* (слева над картой) и прочитать его описание.

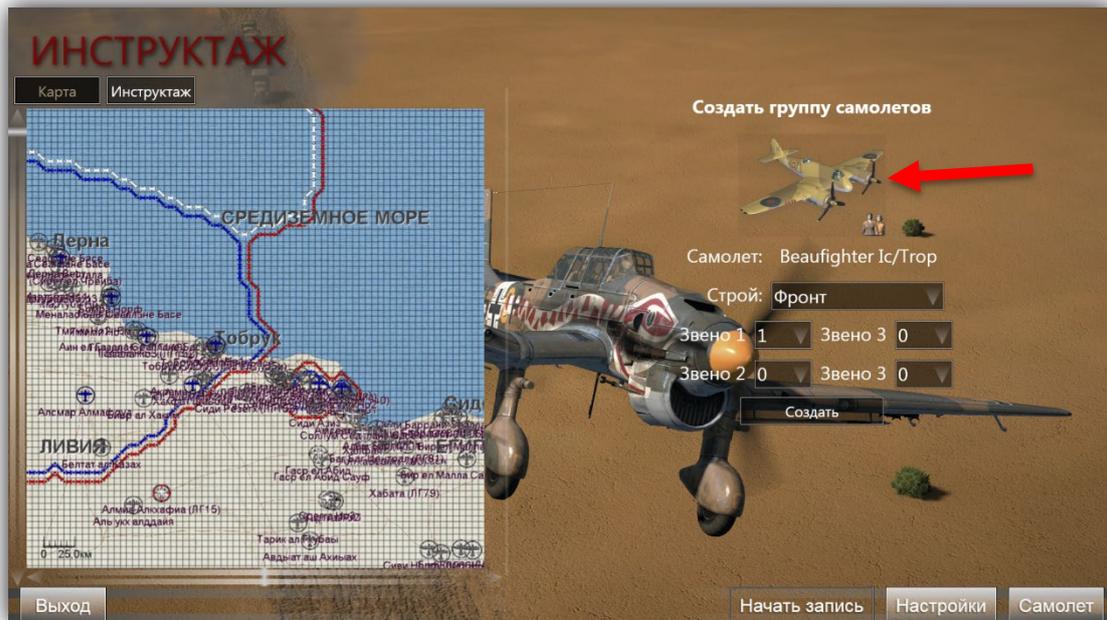




Выбор аэродрома

Прочитав инструктаж, нажмите кнопку *Карта* и двойным кликом выберите аэродром (точку старта), который выделится белым цветом. Появится окно *Создать группу самолетов* с изображением одного из самолетов, доступных на выбранном аэродроме/точке старта (см. изображения ниже).





Выбор самолета

Кликните по названию самолета (желтая стрелка, указывающая на Beaufighter Ic/Trop). Вы увидите все доступные на этом аэродроме самолеты (правый скриншот). Обратите внимание на желтую стрелку, указывающую на выбранный самолет Spitfire Vb Trop.



Настройка самолета

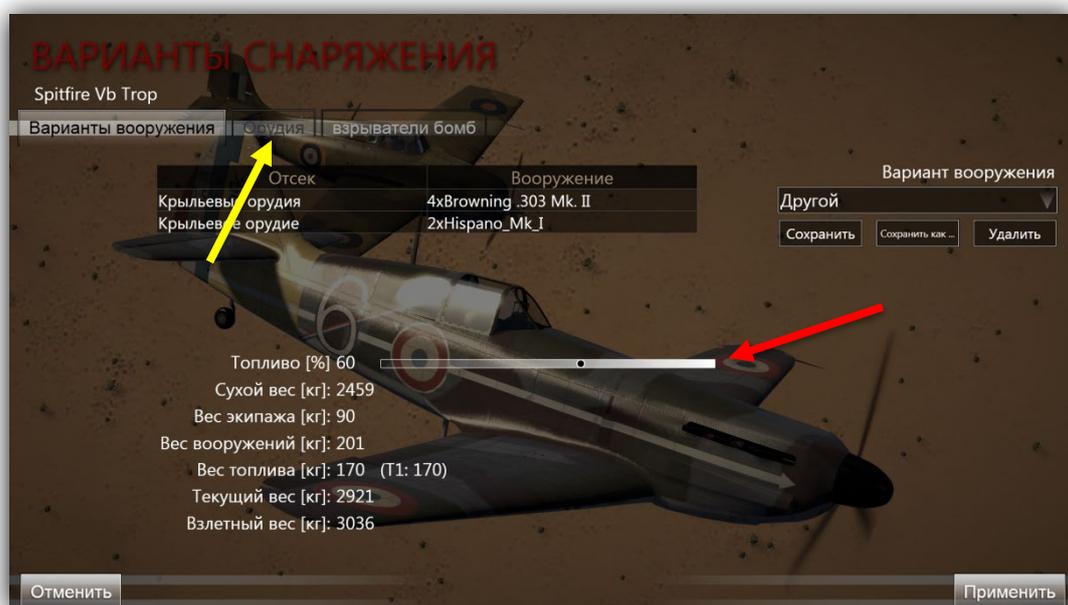
Маркировка и окраска

Вы можете настроить выбранный вами самолет по нескольким параметрам – маркировка эскадрильи, выбор схемы окраски, степень визуального износа и др.



Снаряжение самолета

Затем нажмите кнопку *Снаряжение* (желтая стрелка на изображении выше), чтобы выставить количество топлива (красная стрелка на изображении ниже). Затем откройте закладку *Орудия* (желтая стрела), чтобы настроить вооружение и состав боекомплекта.



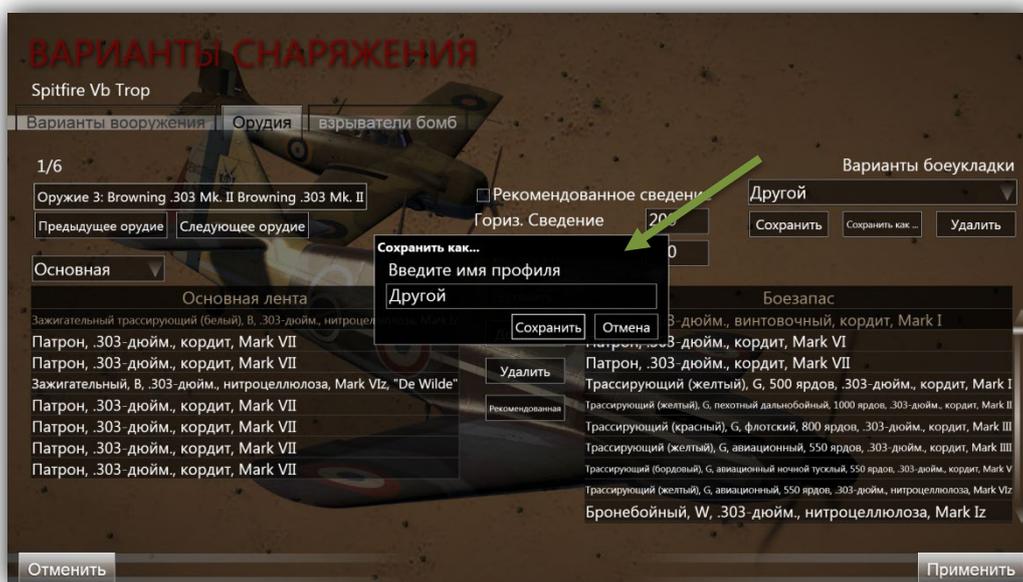
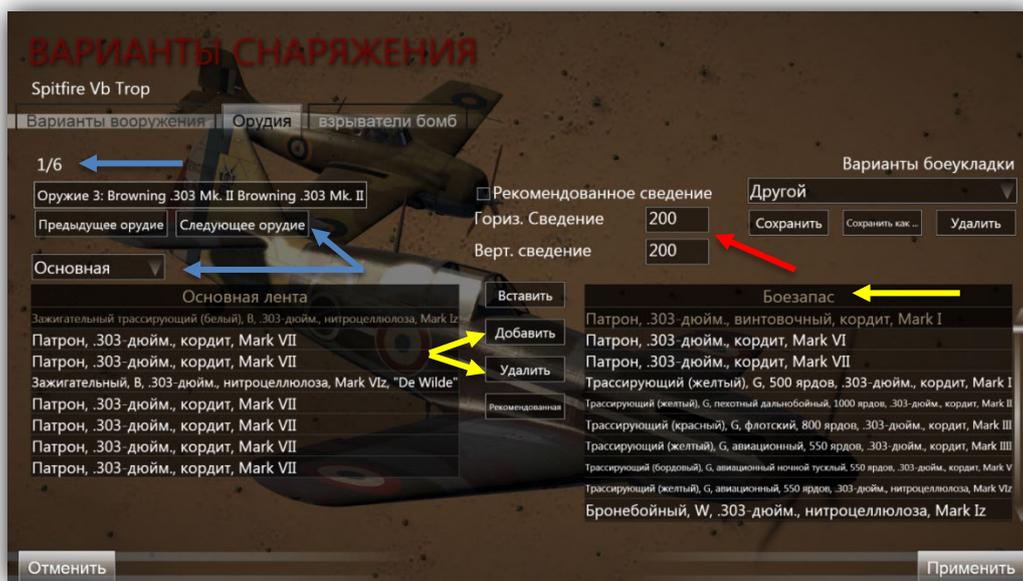
В закладке *Оружие* цветными стрелками показаны настройки боекомплекта самолета.

Синие стрелки – Для каждой пушки или пулемета можно составить индивидуальную пулеметную ленту.

Желтые стрелки – Типы боеприпасов, доступных для загрузки в каждую пулеметную ленту.

Красная стрелка – Дистанция сведения для пушек и пулеметов, можно установить индивидуально.

Зеленая стрелка – Сохранение пользовательских вариантов боекомплекта, как показано на изображениях ниже.



Вход в игру на сервере

После нажатия кнопки *Применить* на экране *Снаряжение самолета* вы вернетесь к экрану *Настройка самолета*. Нажмите *ОК* и вернитесь в экран *Инструктажа*. Нажмите кнопку *Создать* (красная стрелка) и вы появитесь на карте сервера на выбранном аэродроме в своем самолете.



Теперь вы перенеслись в 1941-42 год и сели в один из самых лучших истребителей Североафриканского театра. Запустите двигатель и выруливайте на взлетно-посадочную полосу. Взлетайте навстречу виртуальной судьбе!

Выход из игры на сервере

Когда вы посадите самолет и захотите покинуть сервер просто нажмите *ESC* и кликните на флаге вашей стороны – вам будет предложено покинуть ваш самолет. Нажмите кнопку *Да* и вы вернетесь в комнату инструктажа, где можно сделать выбор: вернуться в игру на другом самолете (или даже сменить сторону), либо уйти с сервера.

Информационные Окна

Некоторые игроки предпочитают летать с «чистым» экраном, то есть без игровой информации, которую они считают отвлекающей или мешающей их погружению в игру. Другие предпочитают иметь некоторые или все доступные сведения, которые предоставляют информационные окна. Это сообщения в игровом чате от коллег-игроков в сети, сообщения наземных авианаводчиков в сети или в одиночной игре, параметры двигателя, такие как положение газа, шага винта и радиаторов, повреждения вашего самолета и многое другое.

Настройка информационных окон проста, их можно легко адаптировать и позиционировать в соответствии с вашими предпочтениями.

Чтобы создать информационное окно кликните левой кнопкой мыши в любом месте экрана, затем кликните правой кнопкой мыши, появится выпадающее меню. Выберите *Информационное окно* (красная стрелка). В появившемся новом меню выберите *Новое информационное окно*. Появится пустое информационное окно.





Вы можете разместить новое информационное окно в любом месте экрана.



При наведении курсора на заглавную синюю полосу окна значок стрелки примет форму руки. Удерживая левую кнопку мыши, перетащите пустое информационное окно в нужное место. В нашем случае это нижний левый угол экрана (желтая стрелка).



Когда окно будет расположено в нужном месте, отпустите левую кнопку мыши и переместите курсор вниз в поле окна, где он снова примет форму стрелки. Кликните правой кнопкой мыши и появится всплывающее меню. Выберите пункт *Настроить: Информационное окно.*



Появится новое более расширенное «Пользовательское информационное окно» (см. ниже), которое предложит вам множество доступной игровой информации, отображаемой – по вашему выбору – на экране монитора во время игры.



Окно пользовательской информации состоит из трех основных частей:

Параметр и Значение (здесь настраивается внешний вид информационного окна)

Пункты (темы окон, которые вы выбираете в поле *Все пункты* справа)

Все пункты (список тем окон, которые вы выбираете и перемещаете в поле *Пункты*)

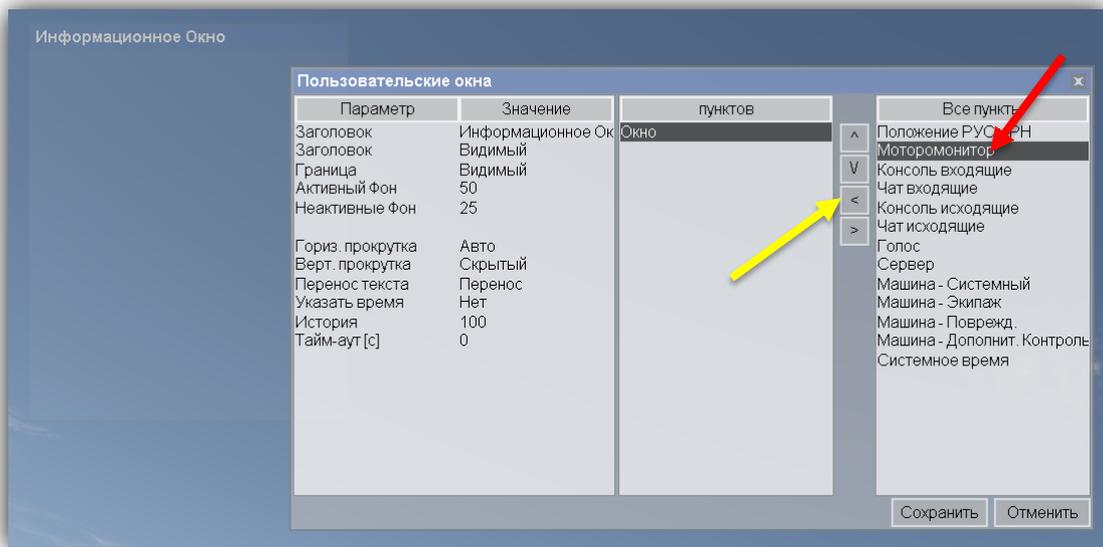
В качестве примера создадим информационное окно с последующим его перемещением и форматированием. Вы можете создать столько информационных окон, сколько пожелаете, рискуя превратить экран в «свалку информации», которая будет мешать обзору.

Задача: создать информационное окно, показывающее положение органов управления двигателем (газ, шаг винта, радиатор(ы) и т.д.). Затем изменим размер окна, переместим его в правый нижний угол экрана, устраним границы и фон окна и, наконец, скроем информационное окно до тех пор, пока не коснемся элемента управления. Запланировано немало! Начнем:

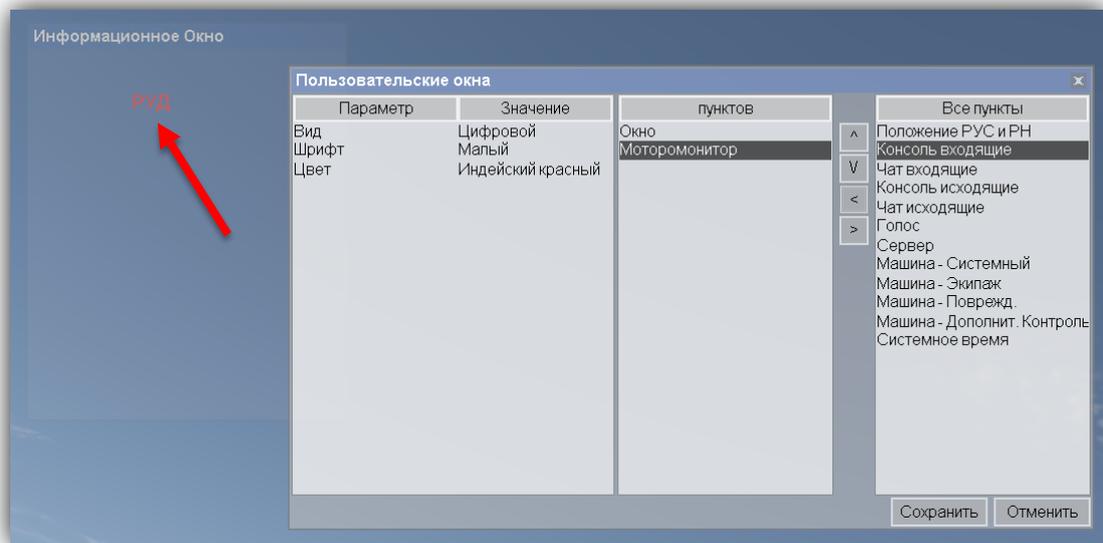
Повторив описанные выше шаги, откройте на экране *Пользовательское окно*. Если вы не в сети поставьте игру на паузу. Если в сети на сервере, то пауза будет недоступна, так что убедитесь, что ваш самолет находится в стабильном состоянии – стоит на земле или летит в горизонтальном полете. Нет смысла терять самолет во время создания информационного окна!

В списке *Все пункты* справа выделите *Моторомонитор* (красная стрелка).

Нажмите кнопку с указателем влево (желтая стрелка), чтобы переместить выбранный *Моторомонитор* на среднее поле *Пункты*.

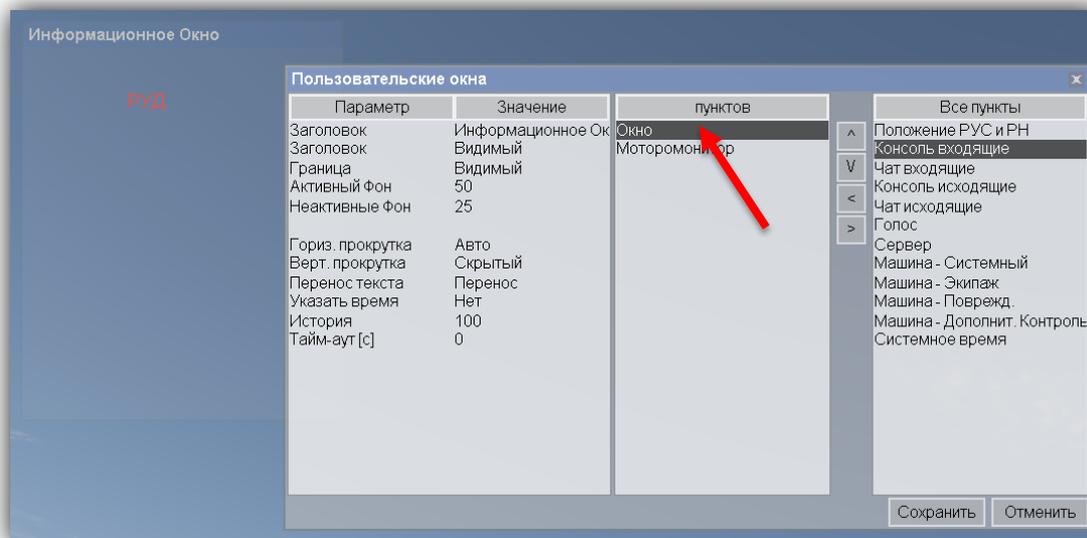


Теперь окно настраиваемых сведений должно выглядеть так:



В левом поле *Параметр-Значение* Пользовательского окна можно изменить формат, шрифт и цвет на экране Моторомонитора.

В среднем поле *Пункты* выделите строчку *Окно* и в левом поле *Параметр-Значение* откроются дополнительные настройки окна Моторомонитора.



Два нижних параметра *История* и *Тайм-аут* указывают на количество строк текста, сохраняемого в информационном окне (например, при переговорах в чате) и как долго они остаются на экране. Многие игроки предпочитают, чтобы сообщения исчезали через 30 секунд или менее того, чтобы экран регулярно очищался. Другие выбирают тайм-аут 0 секунд, чтобы сообщения постоянно оставались видимыми и не исчезали.

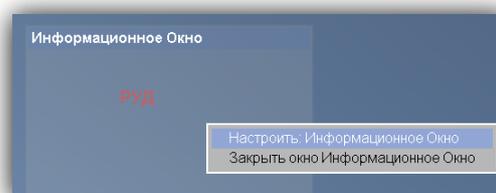
Нажмите кнопку *Сохранить* в Пользовательском окне. Теперь вы можете позиционировать и форматировать окно по своему вкусу.

Кликните правой кнопкой мыши по созданному информационному окну, во всплывающем меню найдите это окно и в следующем меню выберите *Включить окно* для его выделения. Наведите курсор на заглавную синюю полосу и, удерживая левую кнопку мыши, перетащите информационное окно туда, где хотите его разместить.

Размеры информационного окна можно изменить, если навести курсор мыши на верхнюю, нижнюю или боковые его стороны и масштабировать для уменьшения или увеличения окна.

Наконец, если поместить курсор на информационное окно и кликнуть правой кнопкой мыши, появится всплывающее меню, в котором будет предложено настроить это окно, снова открыв Пользовательские настройки.

Теперь можно скрыть границы, фон и заголовок окна, выбрав каждому из них статус *Скрытый*. Нажмите *Сохранить* и настройка вашего информационного окна будет завершена!



УСТРАНЕНИЕ НЕПОЛАДОК

Назначенные оси и кнопки внезапно исчезли из профиля моего джойстика!

Как уже упоминалось ранее Windows 10 присваивает каждому джойстику и периферийному устройству свои идентификационные данные, иногда Windows 10 имеет раздражающее свойство перемешивать порядок USB-контроллеров (джойстики, педали и т.д.). Это может произойти во время крупного обновления Windows 10 или даже простого отключения компьютера. Даже отключение USB кабелей джойстика и других устройств может привести к потере настроек и созданных профилей, особенно если контроллеры включены обратно в разные порты USB и в другом порядке. Не конец света конечно, но вам придется потратить немало времени, чтобы переназначить все заново.

Используйте USB-концентраторы с внешним питанием

Не гарантируем на сто процентов, но если джойстик и другие периферийные устройства подключены к одним и тем же разъемам USB-концентратора, то очень вероятно, что назначения их осей и кнопок сохранятся. Дополнительным преимуществом использования USB-концентратора с внешним питанием является то, что несколько портов USB вашего компьютера теперь высвобождаются для других аксессуаров.

JoyToKey

JoyToKey позволяет игровым контроллерам эмулировать ввод с клавиатуры и мыши. Многие игроки Cliffs of Dover обнаружили, что эта утилита позволяет избежать проблемы с переназначением в Windows 10 кнопок управления, а также обеспечивает дополнительную гибкость при назначении команд вашим периферийным устройствам.

Скачать JoyToKey можно здесь: <https://joytokey.net/en/>

Использование утилиты «devreorder»

Другим эффективным способом избежать переназначений USB-периферии в Windows 10 является использование бесплатной утилиты под названием «devreorder». Эта утилита позволяет изменить и зафиксировать порядок, в котором **IL-2 Sturmovik Cliffs** из **Dover Blitz** «видит» игровые контроллеры.

Прямая ссылка для загрузки: <https://github.com/briankendall/devreorder/releases>

Как указано выше, проблема в том, что Windows 10 время от времени рандомно перемешивает порядок джойстиков, но настройка Cliffs of Dover требует чтобы каждый джойстик был привязан к своему номеру. А обратная связь переходит только к ОДНОМУ джойстику – первому джойстику, с которым игра сталкивается в том порядке, который предоставила Windows.

Решение проблемы – в пяти простых шагах:

1. Скачайте утилиту *devreorder* по ссылке выше
2. Выйдите из игры или любой другой программы, имеющей доступ к джойстикам. Скопируйте файл *dinput8.dll* (версия x86) из скачанного zip файла в: `SteamLibrary\steamapps\common\IL-2 Sturmovik Cliffs of Dover\parts\core`
3. Скопируйте файл *devreorder.ini* из скачанного zip файла в: `SteamLibrary\steamapps\common\IL-2 Sturmovik Cliffs of Dover` (это тот же каталог, в котором находится `Launcher.exe`).
4. Отредактируйте файл *devreorder.ini*, чтобы вывести список имеющихся джойстиков в том порядке, в котором они должны отображаться в игре. Инструкции находятся в том же файле.
5. Перезапустите **IL-2 Sturmovik Cliffs of Dover Blitz** и наслаждайтесь.

Примечание: «`Steam\steamapps\common\IL-2 Sturmovik Cliffs of Dover`» означает каталог, в котором находится файл `Launcher64.exe`. Он может быть в разных местах в зависимости от того, куда вы сохранили библиотеку Steam. Расположение по умолчанию обычно имеет вид `C:\Program Files (x86)\Steam\steamapps\common\IL-2 Sturmovik Cliffs of Dover Blitz`.

Не удается подключиться к серверу

Проверьте совместимость launcher64.exe **IL-2 Sturmovik Cliffs Dover Blitz**.

Откройте *C:\Program Files (x86)\Steam\steamapps\common\IL-2 Sturmovik Cliffs of Dover Blitz*.

Найдите *Launcher64.exe*.

Кликните правой кнопкой мыши по *Launcher64.exe*.

В появившемся меню кликните левой кнопкой мыши на вкладке *Свойства*.

В появившемся окне выберите закладку *Совместимость*.

Попробуйте запустить утилиту устранения неполадок совместимости и следуйте ее рекомендациям

или

в разделе *Совместимость* отметьте поле *Запустить эту программу в режиме совместимости для:*

Нажмите длинную кнопку *Изменить параметры для всех пользователей*, чтобы открыть меню с более ранними версиями Windows (Vista, Windows 7, 8). Выберите свою версию Windows или Windows 7.

Нажмите кнопку *Применить*.

Нажмите *ОК*.

Перезапустите **IL-2 Sturmovik Cliffs of Dover Blitz** и повторите попытку подключиться к серверу.

IL-2 Sturmovik Cliffs of Dover Blitz не запускается!

- 1) Отключите все запущенные *Sweetfx* или *Injectfx*,
- 2) Удалите *dxg9.dll* из папки игры,
- 3) Попробуйте отключить все установленные принтеры,
- 4) Обновите драйверы видеокарты и попробуйте снизить внутриигровые настройки графики,
- 5) Отключите антивирус,

Найдите антивирус на панели задач или в списке задач Windows и отключите его. Он будет восстановлен после перезагрузки. Мы понимаем, что это не идеально, но это просто поиск неисправностей. Если игра не работает с вашим антивирусом, зайдите в его настройки и добавьте в исключения *Steam Cliffs of Dover*, установленный в корневом каталоге, и папку *IC SoftClub* в Моих Документах.

- 6) Запустите *Launcher* в режиме администратора

Поместите иконку *Launcher* (из папки игры) на рабочий стол. Если хотите запустить *Cliffs of Dover*, кликните правой кнопкой мыши по иконке и выберите *Запуск от имени администратора*.

Экран фризит, дергается или лагает. Попробуйте следующее

Пользователи Windows 7:

1. Нажмите ПУСК → Панель управления → Программы и компоненты, найдите *Microsoft NET Framework 4*, дважды кликните на нем и восстановите его. После восстановления перезагрузите компьютер.

2. Перейдите к *C:\Program Files (x86)\Steam\Steamapps\common\il-2 sturmovik cliffs of dover blitz\redist\DirectX*, найдите *DXSETUP* и запустите его двойным кликом.

Бежевый или серый квадрат или прямоугольник на моем экране

Наведите курсор мыши на этот квадрат/прямоугольник,

Удерживая клавишу *ALT*, кликните левой кнопкой мыши,

Отпустите клавишу *ALT* и кликните правой кнопкой мыши,

Нажмите левой кнопкой мыши *Закреть информационное окно*.

Функция «Приближение вида»

- 1) Перейдите в *Главное меню*,
- 2) Выберите *Настройки*,
- 3) Выберите *Управление*,
- 4) Выберите *Категория – Камера*,
- 5) Назначьте клавиши или кнопки джойстика для приближения (Поле зрения +) и отдаления (Поле зрения –).

В кампании мой самолет не двигается, а капотирует!

В миссиях Кампании тормоза на *Харрикейне* и *Спитфайре* по умолчанию зажаты. Для разблокировки нужно один раз их задействовать. Для торможения левого или правого колеса нажмите клавишу *Полное торможение колесами* и дайте руль направления в нужную сторону.

В одиночных миссиях и кампаниях вы появляетесь с включенными двигателями, тормоза также зажаты. То же самое и в сетевой игре. Команды *Полное торможение левым тормозом* и *Полное торможение правым тормозом* предназначены для немецких самолетов. Итальянские самолеты также используют «британскую» систему.

Есть ли вероятность поддержки Oculus Rift?

Наш девиз – «Сохранить мечту». Существует вероятность, что эта функция будет добавлена в будущем.

«Невидимые» трассеры?

Вражеские самолеты могут иметь в боекомплекте патроны без трассера. Немецкий 20-мм снаряд имеет большой разрушительный эффект, но он может быть без трассера, так что вы будете только чувствовать его попадания. На большинстве самолетов можно настроить состав пулеметных лент и магазинов без трассирующих боеприпасов.

У моего истребителя нет сетки прицела!

Сетки прицелов на английских и немецких самолетах видны только при включении. Они немного ослепляют при низком освещении и ночью. Рекомендуем в темное время снизить их яркость ещё до атаки, это займет всего пару секунд, но зато вам будет гораздо легче прицеливаться.

Мышь не активирует органы управления в кабине.

1) Если это происходит в онлайн проверьте не включен ли у вас режим обзора мышью. Если включен, вы можете осматриваться, перемещая мышшь и не удерживая среднюю ее кнопку, но при этом не сможете использовать кликабельную кабину. Включает и выключает этот режим клавиша F10

ИЛИ

2) Перейдите в *Главное меню\Управление\Самолет\Клавиши* и найдите следующие входные данные: *Управление мышью* (обычно назначена *Левая клавиша мыши*). Если клавиша *Управление мышью* в данный момент свободна, то необходимо назначить ее

ИЛИ

3) Клавиша *Управление мышью* свободна... но назначить на нее команду не получается... ни левым кликом, ни другими действиями.

В файле *confUser.ini* находятся все привязки клавиш, которые обычно настраиваются в *Управлении*. В нашей ситуации можно вручную назначить клавиши в *confUser.ini*. Файл находится в *C:\Users\XXXX\Documents\1C SoftClub\il-2 sturmovik cliffs of dover*. Откройте *confUser.ini* и найдите секцию *[HotKey BOB]*. Прокрутите вниз список элементов управления и найдите группу строк, вроде этой:

```
Joystick+Key12  
Joystick+Key16=autorudder_high  
Joystick+Key3=pitch_auto  
MouseLeft=MouseControl  
Underscore=thtl_minus  
Backspace=thtl_wep
```

Если у вас возникла проблема с Управлением мышью, просто скопируйте и вставьте выделенную красным строку в файл *confUser.ini*.

Как стрелять из пулеметов в позиции стрелка?

Чтобы вести огонь из пулеметов, находясь в позиции башенного стрелка, перейдите по пути: *Управление\Общее*. Команда *Огонь из текущего орудия* по умолчанию назначена на *Левую кнопку мыши*. Значение по умолчанию *Левая кнопка мыши* также имеется в разделе *Управление\Категория – Камера* для команды *Удерживайте, чтобы включить смещение камеры*.

Вам нужно назначить другую клавишу для этой команды или вы не сможете поворачивать турель и стрелять одновременно.

Зеркало не работает или отсутствует!

Это касается всех моделей *Харрикейна* и *Спитфайра*.

Нет зеркала – легко исправить!

Запустите игру, перейдите в *Настройки* → *Управление* → *Клавиши* → *Категория – Виды*

Прокрутите список команд вниз и найдите *Переключить зеркало*. Назначьте эту команду на клавишу или кнопку джойстика (обычно клавиша «М»). Не забудьте сохранить это дополнение, нажав кнопку *Применить*. Когда вы вернетесь в игру, вам просто нужно будет нажать клавишу «М», чтобы включить или выключить зеркало.

Зеркало отсутствует! Имеется только рамка зеркала, но самого зеркала нет и я не вижу того, что позади меня!

Этот сбой происходит в сетевой игре и мы над ним работаем. К счастью есть способ его обойти. Перейдите в оффлайн, зайдите в *Простой редактор* или *Отдельные задания*, выберите любое задание и нужный вам *Спитфайр* или *Харрикейн*. Запустите задание и включите зеркало клавишей «М». Вы увидите, что зеркало присутствует. Снова зайдите в сеть и подключитесь к серверу. Теперь зеркало на вашем *Спитфайре* или *Харрикейне* будет работать!

Мой прицел не включен!

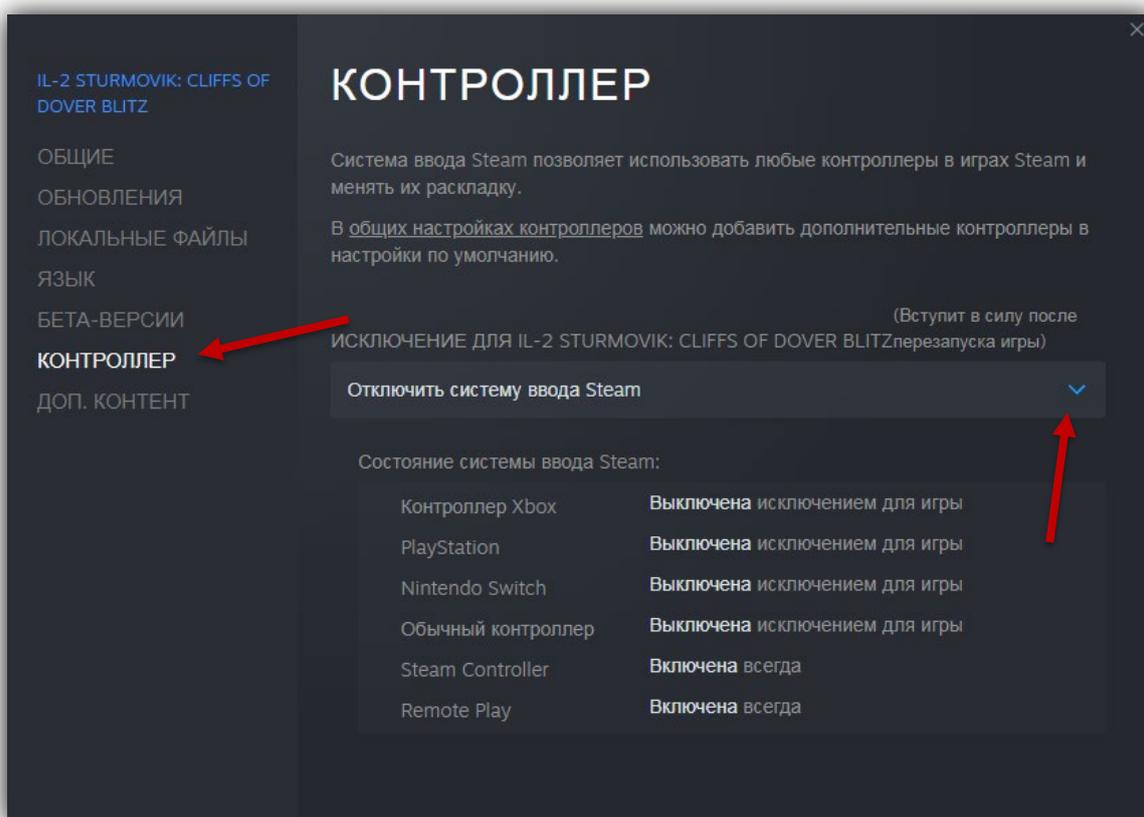
На большинстве самолетов рядом с прицелом находится небольшой переключатель, который нажимается левой кнопкой мыши. Некоторые модели прицелов имеют усиление и уменьшение подсветки для использования в темное время. Можно запрограммировать включение и выключение прицела на клавиатуре как указано на странице 24. В этом случае используется клавиша «Т», но можно использовать любую другую клавишу или кнопку джойстика.

Переключить подсветку стрелкового прицела Т

Мои джойстик и сектор газа не распознаются в игре!

Мои джойстик и сектор газа не распознаются в игре, когда я пытаюсь назначить им оси и кнопки. Странно, у меня не было этой проблемы в других симуляторах...

Проблема, вероятно, заключается в Steam и легко решается. Запустите Steam, перейдите в *Библиотеку*, затем кликните правой кнопкой мыши в списке игр на *IL-2 Sturmovik Cliffs of Dover Blitz*. Кликните левой кнопкой мыши по *Свойствам*, выберите *Контроллер*, а затем *Использовать настройки по умолчанию*, выберите *Отключить систему ввода Steam*. Перезапустите *IL-2 Sturmovik Cliffs of Dover Blitz* – теперь ваши джойстик и сектор газа распознаются в игре и готовы к назначению осей и кнопок.



БЛАГОДАРНОСТЬ

Вход в игру через Steam – Спасибо Jackd за полезную информацию!

Не удается присоединиться к серверу – Спасибо Biggs за полезную информацию!

Экран зависает, дергается или лагает – Спасибо JTDawg за разъяснение.

Благодарим Prestalkер за ссылку Microsoft для обновления до Windows 10
<https://support.microsoft.com/en-us/help/3159635/windows-10-update-assistant>

Утилита Devreorder. Спасибо TWC_Flug, который нашел ее в 2016 году и рассказал на форуме ATAG:
<http://theairtacticalassaultgroup.com/forum/showthread.php?t=23995&p=250302#post250302>

Это руководство было составлено совместными усилиями многих участников Team Fusion Simulations и Manual Creation Group. Однако изначально идею выдвинул Дэвид Рилстоун (он же ATAG_Snapper) и мы все благодарим его за это.